****

**امتحان النهائي لمادة: المهارات الرقمية مديرية التربية والتعليم للواء قصبة اليوم والتاريخ: / /2024**

**مدرسة:....................................... الفصل الدراسي الاول للعام الدراسي (2025/2024) م نموذج (1)**

**اسم الطالب: الإجابات النموذجية الصف والشعبة: السابع ( ) الزمن: ساعة واحدة فقط \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**ملاحظة: أجب عن جميع الأسئلة التالية علما بأن عددها( 4 ) والإجابة على الورقة نفسها ، وعدد الصفحات ( 2 ).**

**الســــــؤال الأول:** اختر رمز الإجابة الصحيحة فيما يأتي: (10علامات)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| ج | أ | ب | ج | ب | ب | أ | د | د | د |
| صح | صح | غلط | غلط | غلط | صح | غلط | صح | غلط | صح |

1- وظيفة برنامج التطبيقات هي:

أ. ادارة جهاز الحاسوب ب. التحكم في وظائف الاجهزة

ج. مساعدة المستخدمين على اداء مهام محددة د. انشاء واجهات المستخدم

2 - تنقسم المكونات المادية للحاسوب الى:

أ. داخلية وخارجية ب. اساسية وثانوية ج. ثابتة ومتحركة د. عامة وخاصة

3- أحد الاتية تمثل دماغ جهاز الحاسوب:

أ. وحدة التخزين العشوائية ب. وحدة المعالجة المركزية ج. وحدات الادخال ووحدات الاخراج د. وحدة التخزين المركزية

4-ما الذي يميز حساب المسؤول ع الحساب العادي في نظام التشغيل:

أ. حساب المستخدم العادي لديه صلاحيات غير محدودة ب. حساب المستخدم العادي يمكنه تغيير اعدادات النظام

ج. حساب المسؤول لديه صلاحيات واسعة د. حساب المسؤول لا يمكنه تثبيت البرامج

5- اي الاتية تعد من خصائص انظمة التشغيل مفتوحة المصدر:

 أ. الشيفرة المصدرية لهذه الأنظمة سرية ب. انظمة شيفرتها المصدرية متاحة للجميع

ج. لا يمكن للمستخدمين التعديل عليها او توزيعها د. توفر الشركات المصنعة حلول امان مدمجة ودعمًا مستمرًا

6- ما هو الهدف من تحسين تفاعل المستخدم مع جهاز الحاسوب:

 أ. زيادة تعقيد الاستخدام ب. تحسين واجهات المستخدم وجعل التفاعل أكثر راحة

 ج. تقليل كفاءة النظام د. زيادة عدد المستخدمين

7- اي الاتية تعد من مزايا شبكات الحاسوب:

 أ. تسهيل مشاركة الملفات والبيانات ب. زيادة التكاليف ج. تقليل الامان د. زيادة التعقيد

8- من طرق التفاعل التقليدي مع انظمة الحاسوب:

 أ. لوحة المفاتيح والفأرة ب. الشاشة ج. تعرف الصوت د. أ+ب

9- من قواعد التواصل الآمن عبر شبكة الانترنت:

1. العمل عن بعد ب. انترنت الاشياء ج. مشاركة البيانات د. الحفاظ على الخصوصية

10- العوامل التي توثر في اداء الشبكة:

1. تأخر وصول البيانات ب. عرض النطاق الترددي ج. حجم البيانات المتبادلة د. كل ما ذكر صحيح

السؤال الثاني: ضع علامة صح امام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ امام العبارة الخاطئة (10 علامات)

1- ( ) واجهة المستخدم الصوتية تعتمد في عملية التفاعل على الاوامر الصوتية.

2- ( ) يعد التحكم في عمليات الادخال و الاخراج مهمة اساسية لنظام التشغيل.

3- ( ) HTTPS هو بروتوكول غير امن لنقل البيانات عبر الانترنت.

4- ( ) من الامثلة على التفاعل البصري الشاشات اللمسية.

5- ( ) المعالجة هي المرحلة النهائية من مراحل عمل جهاز الحاسوب.

6- ( ) يعد الترفيه من مزايا شبكات الحاسوب.

7- ( ) [www.google.com](http://www.google.com) هو عنوان بريد الكتروني .

8- ( ) **كانت اجهزة الحاسوب الأولية تُستخدم عادةً للأغراض العسكرية والبحثية.**

**9- ( ) الانترنت هو مثال على شبكة حاسوب محلية(LAN).**

**10- ( ) إحدى مخاطر شبكات الحاسوب تعرضها للاختراق وسرقة البيانات.**

السؤال الثالث: ضع في الفراغ المصطلح المناسب:](جهاز الحاسوب),(شبكة الحاسوب),(المكونات البرمجية),(نظام التشغيل),(جدار الحماية) [

 (8 علامات)

1. (المكونات البرمجة) : هي مجموعة من البرامج والتطبيقات التي طورت لتنفيذ مجموعة متنوعة من المهام في اجهزة الحاسوب والاجهزة الذكية.

2. نظام التشغيل : هو برنامج اساسي يعمل وسيطًا بين المستخدم ومكونات جهاز الحاسوب المادية ويتيح تشغيل التطبيقات والبرامج المختلفة.

3. شبكة الحاسوب: جهاز حاسوب او أكثر متصلة معًا بأجهزة اتصال خاصة سلكية او لاسلكية لتبادل البيانات ومشاركة الموارد مثل الطابعات.

4. جدار الحماية: نظام أمني يستعمل للتحكم في الوصول الى الشبكة والخروج منها ويعمل حاجزا بين الشبكة الداخلية المحمية والعالم الخارجي

السؤال الرابع:اذكر ثلاثة على كل مما يأتي:

من طرائق الاتصال والتواصل عبر شبكة الانترنت: (3 علامات)

1. البريد الالكتروني 2. التعلم عن بعد 3. الحوسبة السحابية 4. الالعاب الإلكترونية 5. وسائل التواصل الاجتماعي 6. العمل عن بعد

7.المؤتمرات عن بعد 8. البث المباشر 9. المنتديات والمدونات 10. البودكاست 11. الرسائل القصيرة 12. انترنت الاشياء

 من انواع واجهات المستخدم: (3 علامات)

1. واجهة المستخدم الرسومية 2. واجهة المستخدم النصية 3. واجهات المستخدم الصوتية 4. أنظمة الواقع المعزز

من نماذج ربط الشبكة السلكية : (3 علامات)

1. النموذج الخطي 2. النموذج النجمي 3. النموذج الحلقي 4. النموذج التشابكي

من أنواع شبكات الحاسوب: (3علامات)

1. شبكة المنطقة الشخصية 2. شبكة المنطقة المحلية 3.شبكة المنطقة الحضرية 4. شبكة المنطقة الواسعة 5. الشبكة التناظرية

6. شبكة الخادم/المستفيد

**انتهت الأسئلة**

**مع أمنياتي للجميع بالتوفيق والنجاح**

**معلم المادة:**