****

**امتحان النهائي لمادة: المهارات الرقمية مديرية التربية والتعليم للواء اليوم والتاريخ: / /2024**

**مدرسة.................................. الفصل الدراسي الاول للعام الدراسي (2025/2024) م نموذج (1)**

**اسم الطالب: الإجابات النموذجية الصف والشعبة: التاسع ( ) الزمن: ساعة واحدة فقط \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**ملاحظة: أجب عن جميع الأسئلة التالية علما بأن عددها( 4 ) والإجابة على الورقة نفسها ، وعدد الصفحات ( 2 ).**

**الســــــؤال الأول:** **ضع اشارة صح (✓)امام العبارة الصحيحة واشارة خطأ (×) امام العبارة الخاطئة: (10 علامات)**

1. **التصيد الاحتيالي نوع من أنواع الجرائم الالكترونية يهدف الى خداع الأفراد. ( صح )**
2. **التنمر الالكتروني نوع من انواع الجرائم الالكترونية وهو يحدث في شبكة الانترنت ويطال شبكات**

 **التواصل الاجتماعي. ( خطأ)**

1. **وسائل الاعلام الرقمي تشمل منصات التواصل الاجتماعي والمدونات والبودكاست. ( صح )**
2. **التواصل والتعاون العالمي من أثر وسائل التكنولوجيا الحديثة في الفرد ( خطأ )**
3. **اقرت حكومة المملكة الأردنية الهاشمية او قانون للجرائم الالكترونية عام 2017. ( خطأ )**
4. **(ZOOM) يعد من أدوات المؤتمرات المرئية. ( صح )**
5. **اخطاء تحدث عند وجود خطأ ما في منطق البرنامج هي أخطاء لغوية. ( خطأ )**
6. **من الامثلة على استخدام الذكاء الاصطناعي المساعد الرقمي (Siri). ( صح )**
7. **الاختراق من اشكال التنمر الالكتروني. ( خطأ )**
8. **من خصائص الدوال البرمجية القابلية لإعادة الاستخدام. ( صح )**

السؤال الثاني: **أكمل العبارات الآتية بمليء الفراغ بالكلمة المناسبة من الصندوق: - (10علامات)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **التعلم الالكتروني** | **الجمل الشرطية**  | **المتغيرات**  | **الأجهزة الذكية** | **البرمجة الثنائية**  | **التنمر الالكتروني** |
| **المتغير العام** | **الذكاء الاصطناعي** | **الدالة البرمجية** | **الإعلام الرقمي** | **التصيد الاحتيالي** | **الجريمة الإلكترونية** |

1. **(الذكاء الاصطناعي): نظام حاسوبي قادر على محاكاة الذكاء البشري.**
2. **(التعلم الالكتروني): نهج لعملية التعلم والتعليم يعتمد على استخدام التكنولوجيا الرقمية وشبكة الانترنت في تحسين عملية التعلم وتجويدها.**
3. **(الجمل الشرطية): لبنات برمجية تناط بها مهمة اتخاذ القرارات في البرامج بناء على شروط معينة.**
4. **(البرمجية الثنائية): منهجية في تطوير البرمجيات وتتمثل في اشتغال اثنين من المبرمجين بالمشروع نفسه واستعمال كل منهما لجهاز الحاسوب نفسه.**
5. **(الجريمة الالكترونية): اي فعل يرتكب باستخدام وسيلة أو نظام أو شبكة إلكترونية بصورة غير قانونية تخالف أحكام القانون.**
6. **(الاعلام الرقمي): هو محتوى خاص بالأجهزة الرقمية مثل: مقاطع الفيديو، والتسجيلات (البودكاست) والصور الرقمية.**
7. **(المتغيرات): جزء اساسي في تصميم برامج سكراتش وتطويرها.**
8. **(الأجهزة الذكية):أجهزة الكترونية مجهزة بتقنيات حديثة تمكنها من الاتصال بشبكة الانترنت وتبادل البيانات مع البيئة المحيطة او مع مستخدمين اخرين.**
9. **(الدالة البرمجية): هي مجموعة من الأوامر البرمجية التي تجمع معا ضمن اسم معين ويمكن استدعاؤها وتنفيذها في أي جزء من أجزاء البرنامج من دون الحاجة الى كتابتها مرارا وتكرارا.**
10. **(التنمر الالكتروني): هو سلوك عدواني يهدف الى الحاق الاذى بالأخرين.**

السؤال الثالث: **ادرس الشكل الاتي ثم اجيب عن الأسئلة التي تليه: (10علامات )**

****

**1-ما هي اسم المتغير في الشكل :1 المعدل النهائي**

**2 -ما هو الشرط: 50 < x**

**3-ما ناتج البرنامج إذا كان معدل الطالب 90: ناجح**

 **4- ما ناتج البرنامج إذا كان معدل الطالب 45: راسب**

**5- هل يوجد جملة تكرار في البرنامج: لا**

****

**1-حدد على الشكل الحلقة الداخلية والحلقة الخارجية:**

**2 -ما هو الشرط: النتيجة < 10**

**3-كم عدد التكرار في البرنامج: 4**

 **4- كم مقدار تغير اللون : 25**

**5- عند تحقق البرنامج ماذا سوف يقول: باي... انا فائز سأحتفل**

السؤال الرابع: **اكمل الاشكال الاتية: (10علامات )**

 **عن خصائص الدوال البرمجية: أنواع الدوال البرمجية:**

**معالجة المدخلات**

**الدوال البرمجية**

 **مدخلات**

**دوال البرمجية الجاهزة**

**دوال المستخدم**

**مخرجات**

**ارجاع النتيجة**

**الاستخدام**

**استدعاء الدالة البرمجية**

**المتكرر انتهت الأسئلة**

 **مع أمنياتي للجميع بالتوفيق والنجاح**

 **معلم المادة:**