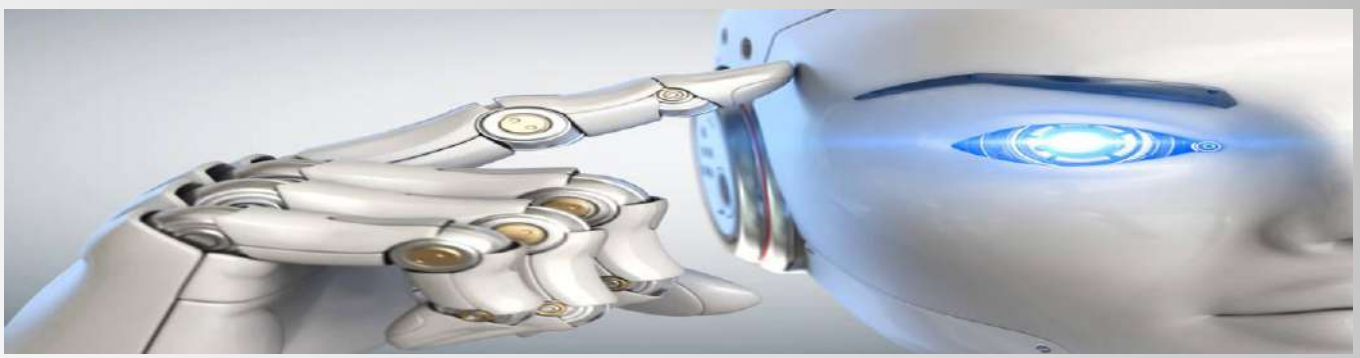
بسم الله الرحمن الرحيم

# اسئلة موضوعية مادة الحاسوب

الاستاذ فراس المومني

2022 / 2021



0772265420 / 0796718060

# الوحدة الاولى أنظمة العد

1. نظام يعرف على انه مجموعة من الرموز والارقام والحروف المرتبطة مع بعضها بمجموعة من العلاقات وفق أسس معينة :

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | العددي | ب | السادس عشر | ج | العد الموضعي | د | الرقم |

2. يعود الاختلاف في أسماء الانظمة العددية إلى اختلاف :

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | عدد الخانات | ب | عدد قوى الأساس | ج | عدد الرموز | د | الاسماء |

3. يتكون النظام العددي من :

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | أرقام | ب | حروف ورموز خاصة | ج | ارقام وحروف ورموز خاصة | د | أرقام وحروف |

4. أي العبارات الآتية صحيحة في نظام العد الموضعي :

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | القيمة الحقيقية للرقم لا تعتمد على الخانة او المنزلة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد | ب | القيمة الحقيقية للرقم تعتمد على الخانة او المنزلة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد | ج | قيمة الرقم لا تختلف باختلاف موقعه داخل العدد | د | النظام العشري لا يعتبر نظام عد موضعي |

5. يعتبر احد الآتية مثال على رقم :

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 12 | ب | 132 | ج | 0 | د | 10 |

6. إن منزلة الرقم 6 في العدد 10(2367) هي :

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | آحاد | ب | عشرات | ج | مئات | د | ألوف |

7. المقدار الذي يمثل برقم واحد أو أكثر أو منزلة واحدة أو أكثر :

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | الرقم | ب | النظام الموضعي | ج | النظام العددي | د | العدد |

8. ترتيب العدد (6) في العدد 10(621) هو :

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 2 | ب | 1 | ج | 3 | د | 6 |

9. قيمة العدد (4) في 10(34215) هي :

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 4 | ب | 4000 | ج | 4215 | د | 3 |

10. ترتيب العدد (4) في 10(34215) هي :

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 4 | ب | 4000 | ج | 4215 | د | 3 |

11. قيمة الرقم (6) في العدد (7261) هي:

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 6 | ب | 60 | ج | 600 | د | 6000 |

12. وزن الخانة الرابعة بواسطة قوى الأساس 10 هو :

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $10^0$ | ب | $10^1$ | ج | $10^2$ | د | $10^3$ |

13. وزن الخانة الثالثة بالأعداد الصحيحة بواسطة قوى الأساس10 هو :

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 1 | ب | 10 | ج | 100 | د | 1000 |

14. وزن الخانة في أي نظام عددي يساوي :

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | (أساس نظام العد )ترتيب الخانة | ب | (ترتيب الخانة )اساس نظام العد | ج | أساس نظام العد X ترتيب الخانة | د | أساس نظام العد + ترتيب الخانة |

| 15. إذا كانت القيمة الحقيقة للرقم تعتمد على الخانة او المنزلة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد فعندها يعد النظام : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | عشري | ب | موضعي | ج | حقيقي | د | ثنائي |

| 16. يعد $(9)_{10}$ في النظام العشري : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | رقم | ب | عدد | ج | رقم وعدد | د | أساس النظام |

| 17. تمتاز انظمة العد ب : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | التنوع | ب | الثبات | ج | الوضوح | د | الدقة |

| 18. تتعامل الأجهزة الإلكترونية والرقمية عادة بالنظام : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | الثنائي | ب | العشري | ج | الثماني | د | السادس عشر |

| 19. أكثر الانظمة العددية استعمالا ولا يمكن استخدامه داخل الحاسوب هو | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | النظام الثنائي | ب | النظام العشري | ج | النظام الثماني | د | النظام السادس عشر |

| 20. عند عدم وجود رقم صغير في آخر العدد لأساس النظام فهذا يدل على أن النظام ممثل ب : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | النظام الثنائي | ب | النظام العشري | ج | النظام الثماني | د | النظام السادس عشر |

| 21. العدد المكتوب في النظام الثنائي يتكون من سلسلة من الرموز الثنائية : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 1, 0 | ب | 2,0 | ج | 2,1 | د | 0,1,2 |

| 22. أصغر وحدة قياس للذاكرة وتخزن فيها إحدى القيمتين0 أو 1 : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | Bit | ب | Byte | ج | MB | د | GB |

| 23. عدد مصغر يكتب في آخر العدد للدلالة على النظام المستخدم هو : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | ترتيب المنزلة | ب | أساس النظام | ج | وزن الخانة | د | البت |

| 24. أي من الاعداد التالية غير صحيح : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $(010)_2$ | ب | $(170)_8$ | ج | $(106)_{10}$ | د | $(AH3)_{16}$ |

| 25. ينتمي العدد (810) إلى النظام : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | الرقمي | ب | الثنائي | ج | العشري | د | الثماني |

| 26. رموز النظام السادس عشر هي مجموعة الأعداد المحصورة بين : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 0-15 | ب | 1-16 | ج | 0-10 | د | 1-10 |

| 27. العدد 15 بالعشري مكافئه في النظام السادس عشر هو : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | C | ب | D | ج | E | د | F |

| 28. ينتمي العدد (68) للنظام : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | ثنائي و ثماني | ب | عشري وسادس عشر | ج | ثماني وعشري | د | ثماني فقط |

| 29. أساس النظام الثنائي هو : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 0 | ب | 1 | ج | 2 | د | 10 |

| 30. واحدة من الآتية يعد عددا صالحا لجميع الأنظمة العددية (الثنائي، العشري، الثماني ، السادس عشر ) : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 161 | ب | 3FC | ج | 20 | د | 100 |

| 31. النظام الأمثل لتمثيل الدارات الكهربائية داخل الحاسوب : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | الثنائي | ب | العشري | ج | الثماني | د | السادس عشر |

| 32. يرمز للدارة المفتوحة بالرمز : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 1 | ب | 0 | ج | 2 | د | 3 |

| 33. الانظمة التي تستخدم في تمثيل البيانات داخل الحاسوب وعنونة مواقع الذاكرة : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | الثماني والعشري | ب | العشري والسادس عشر | ج | الثنائي والثماني | د | العشري و السادس عشر |

| 34. النظام الذي صمم للتسهيل على المبرمجين استخدام الحاسوب : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | الثماني | ب | الثنائي | ج | السادس عشر | د | أ + ج |

| 35. النظام الذي لا يمكن استخدامه داخل الحاسوب هو : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | العشري | ب | الثنائي | ج | الثماني | د | السادس عشر |

| 36. المكافئ الثماني للعدد $(222)_{10}$ : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $(336)_8$ | ب | $(36)_8$ | ج | 336 | د | 36 |

| 37. عند التحويل من نظام العد العشري إلى نظام العد الثماني : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | نضرب ب 8 | ب | نقسم على 8 | ج | نضرب ب 10 | د | نقسم على 10 |

| 38. ناتج تحويل $(76)_{10}$ إلى ثنائي : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | (1101100)2 | ب | (1001000)2 | ج | (1001100)2 | د | (101100)2 |

| 39. قيمة العدد $(210)_{10}$ في النظام السادس عشر : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | A2 | ب | B2 | ج | C2 | د | D2 |

| 40. قيمة العدد $(1110101)_2$ في النظام الثماني : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $(165)_8$ | ب | $(117)_8$ | ج | $(73)_8$ | د | $(721)_8$ |
| 41. قيمة العدد $(1110101)_2$ في النظام السادس عشر : | | | | | | | |
| أ | $(165)_8$ | ب | $(75)_{16}$ | ج | $(321)_{16}$ | د | $(77)_{16}$ |

| 42. المكافئ الثماني للعدد 2(101011111): | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $(437)_8$ | ب | $(533)_8$ | ج | $(537)_8$ | د | $(527)_8$ |

| 43. المكافئ السادس عشر للعدد 2(1010111110) : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $(2EB)_{16}$ | ب | $(2BF)_{16}$ | ج | $(2CE)_{16}$ | د | $(2BE)_{16}$ |

| 44. عند تحويل عدد من النظام الثنائي إلى النظام السادس عشر فإننا نقسم العدد إلى : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 4 خانات من اليمين | ب | 4 خانات من اليسار | ج | 3 خانات من اليمين | د | 3 خانات من اليسار |

| 45. ناتج تحويل $(76)_8$ إلى ثنائي هو : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $(111110)_2$ | ب | $(111110)_8$ | ج | $(110111)_2$ | د | $(110111)_8$ |

| 46. عند تحويل العدد$_8$(62) إلى ثنائي مرورا بالعشري يكون الناتج كالآتي : | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $(62)_8 - (50)_{10} - (10010)_2$ | ب | $(62)_8 - (50)_{10} - (110010)_2$ | ج | $(62)_8 - (48)_{10} - (110010)_2$ | د | $(62)_8 - (48)_{10} - (10010)_2$ | |

| 47. العدد $_8$(23) يكافئ في النظام العشري : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 10 | ب | 18 | ج | 19 | د | 24 |

| 48. عند التحويل من النظام الثنائي إلى النظام العشري فإن العدد الناتج يتكون من : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | مجموع حاصل ضرب كل رقم بأساس النظام العشري . | ب | مجموع حاصل ضرب كل رقم بقيمة الرقم التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد . | ج | مجموع حاصل ضرب كل رقم بترتيب الخانة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد . | د | مجموع حاصل ضرب كل رقم بالوزن المخصص للخانة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد . |

| 49. الرمز $_{16}$(F) مكافئه في النظام العشري : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 15 | ب | 14 | ج | 13 | د | 12 |

| 50. مكافئ العدد $_{16}$(AFF) في النظام الثنائي : | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $(101111111111)_2$ | ب | $(101011111111)_2$ | ج | $(110011111111)_2$ | د | $(110111111111)_2$ | | |

| 51. احد التعابير المنطقية الآتية صحيح : | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $(67)_8 <> (37)_{16}$ | ب | $(36)_{10} > (11)_{16}$ | ج | $(101010110011)_2 = (AB3)_{16}$ | د | $(300)_{10} > (D2)_{16}$ | | |

| 52. لتحويل العدد من النظام السادس عشر إلى النظام الثنائي نستبدل كل رمز من رموز النظام السادس عشر بما يكافئه في النظام الثنائي والمكون من : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | ثمانية أرقام | ب | ستة عشر رقم | ج | ثلاثة أرقام | د | أربعة أرقام |

| 53. ناتج جمع 1+1 يساوي : | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 10 يوضع الرقم (0) والعدد المحمول (1) . | ب | 11 يوضع الرقم (1) والعدد المحمول (1) . | ج | 11 يوضع الرقم (1) والعدد المحمول (0) | د | 100 يوضع الرقم (0) والعدد المحمول (10) . | | |

| 54. ناتج عملية الجمع الآتية : $A=(100101)_2 + (110011)_2$ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 101100 | ب | 1011000 | ج | 1111000 | د | 1001001 |

| 55. عدد مرات استخدام العدد المحمول في عملية الجمع التالية : A= 100101+110011 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 2 | ب | 3 | ج | 4 | د | 0 |

| 56. ناتج جمع 1+1+1 بالنظام الثنائي هو : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $(3)_8$ | ب | $(3)_{10}$ | ج | $(10)_2$ | د | $(11)_2$ |

| 57. عند جمع 1+1+1+1 بالنظام الثنائي فإن الناتج 0 والرقم المحمول هو : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $(10)_2$ | ب | $(11)_2$ | ج | $(3)_{10}$ | د | $(3)_2$ |

| 58. العملية التي يكون ناتجها 0 والعدد المحمول 1 هي : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 1+1 | ب | 1-1 | ج | 1 x 1 | د | 0-1 |

| 59. إن ناتج عملية الجمع الثنائية الآتية 110 + $_2$(1) هي : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $(7)_{10}$ | ب | $(111)_{10}$ | ج | $(111)_2$ | د | $(1101)_2$ |

| 60. الحالة التي يتم فيها عملية الاستلاف عند اجراء عملية الطرح في النظام الثنائي هي : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 1-0 | ب | 0-0 | ج | 0-1 | د | 1-1 |

| 61. ناتج طرح $_2$(11001) من $_2$(110010) هو : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $(11000)_2$ | ب | $(11001)_2$ | ج | $(11011)_2$ | د | $(11010)_2$ |

| 62. عدد مرات الاستلاف في عملية الطرح الثنائي الآتية : $_2$(110100) - $_2$(111000)=x | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | 3 مرات | ب | مرتين | ج | مرة واحدة | د | ولا مرة |

| 63. ناتج طرح $_2$(111) من $_2$(110101) هو : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $(101100)_2$ | ب | $(101101)_2$ | ج | $(101111)_2$ | د | $(101110)_2$ |

| 64. ناتج ضرب العددين $_2$(111) X $_2$(111) يساوي : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $(110001)_2$ | ب | $(110011)_2$ | ج | $(110111)_2$ | د | $(100001)_2$ |

| 65. ناتج عملية الضرب الآتية $_2$(101) X $_{10}$(5) يساوي : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $(24)_{10}$ | ب | $(11001)_2$ | ج | $(11011)_2$ | د | $(27)_{10}$ |

| 66. ناتج العملية التالية $_{10}$(4) X $_{10}$(8 ) : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $(100010)_2$ | ب | $(10000)_2$ | ج | $(100000)_2$ | د | $(11000)_2$ |

| 67. ناتج عملية الضرب التالية $_{10}$(6) X $_8$(7) يساوي : | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| أ | $(101110)_2$ | ب | $(111010)_2$ | ج | $(101011)_2$ | د | $(101010)_2$ |

# وحدة الذكاء الإصطناعي

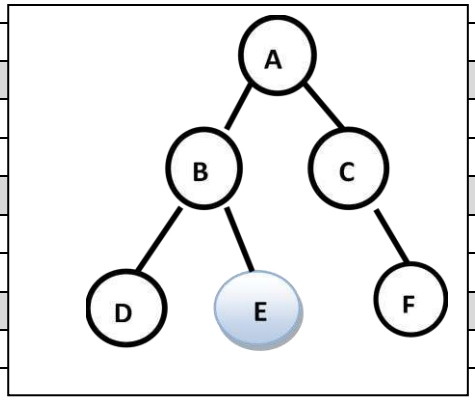
| | | | |
|---|---|---|---|
| 1. | هو علم من علوم الحاسوب يختص بتصميم و تمثيل و برمجة نماذج حاسوبية في مجالات الحياة المختلفة | | |
| أ | علم الروبوت | ج | النظم الخبيرة |
| ب | الذكاء الاصطناعي | د | الروبوت |
| 2. | من المنهجيات التي يقوم عليها موضوع الذكاء الاصطناعي | | |
| أ | التصرف كالإنسان | ج | الحل منطقيا |
| ب | البرمجة كالإنسان | د | حل المشكلات |
| 3. | ما اسم اول اختبار صممه العالم "الان " لفحص الذكاء الاصطناعي عام 1950 ؟ | | |
| أ | يوجين | ج | اختبار تورينغ |
| ب | جورج | د | غوستمان |
| 4. | احد الاهداف التالية لست من اهداف الذكاء الاصطناعي؟ | | |
| أ | انشاء انظمة خبيرة تظهر تصرفا ذكيا | ج | برمجة الآلات لتصبح قادرة على معالجة المعلومات |
| ب | تطبيق الذكاء الانساني في الالة | د | التعامل مع البيانات غير المكتملة او غير المؤكدة |
| 5. | من لغات البرمجة الخاصة بالذكاء الاصطناعي ؟ | | |
| أ | برولوغ | ج | عالية المستوى |
| ب | الالة | د | منخفضة المستوى |
| 6. | واحدة ليست من مميزات برامج الذكاء الاصطناعي؟ | | |
| أ | إنشاء أنظمة خبيرة | ج | تمثيل المعرفة |
| ب | التمثيل الرمزي | د | التخطيط |
| 7. | اذكر الميزة التي يمثلها المثال التالي ضمن مميزات الذكاء الاصطناعي"إيجاد نمط معين عن طريق عدد من المدخلات" | | |
| أ | تمثيل المعرفة | ج | التمثيل الرمز |
| ب | القدرة على التعلم أو تعلم الآلة | د | التخطيط |
| 8. | اذكري الميزة التي يمثلها المثال التالي ضمن مميزات الذكاء الاصطناعي"قدرة برنامج تشخيص الأمراض دون الحصول على نتائج التحليل كاملة" | | |
| أ | القدرة على التعلم أو تعلم الآلة | ج | التعامل مع البيانات غير المكتملة أو غير مؤكدة |
| ب | تمثيل المعرفة | د | التمثيل الرمزي |
| 9. | للذكاء الاصطناعي تطبيقات عديدة منها | | |
| أ | التمثيل الرمزي | ج | تمثيل المعرفة |
| ب | التخطيط | د | الشبكات العصبية |
| 10 | يعود فضل ظهور كلمة روبوتا إلى | | |
| أ | الأدب | ج | المخترعين |
| ب | العلماء | د | المهندسين |
| 11 | " العلم الذي يهتم بتصميم و بناء و برمجة الروبوتات لتتفاعل مع البيئة المحيطة " هو تعريف لمصطلح | | |
| أ | الروبوت | ج | الأنظمة الخبيرة |
| ب | علم الروبوت | د | الذكاء الاصطناعي |
| 12 | " آلة (الكترو – ميكانيكية) تبرمج بواسطة برامج حاسوبية للقيام بالعديد من الأعمال الصعبة و الخطرة و الشاقة و الدقيقة " هو تعريف لمصطلح | | |
| أ | علم الروبوت | ج | الروبوت |
| ب | آلات ذاتية الحركة | د | روبوتا |
| 13 | تم تصميم دمى آلية في اليابان قادرة على إطلاق السهام في الفترة الزمنية | | |
| أ | القرنين الثاني و الثالث عشر | ج | خمسينيات و ستينيات القرن الماضي |
| ب | القرن التاسع عشر | د | منذ عام 2000 |
| 14 | الفترة الزمنية التي تم فيها تصميم أول ذراع روبوت في مجال الصناعة هي | | |
| أ | القرنين الثاني و الثالث عشر | ج | خمسينيات و ستينيات القرن الماضي |
| ب | القرن التاسع عشر | د | منذ عام 2000 |
| 15 | تصميم أول روبوت يشبه جسم الإنسان في الفترة الزمنية | | |
| أ | القرنين الثاني و الثالث عشر | ج | خمسينيات و ستينيات القرن الماضي |
| ب | القرن التاسع عشر | د | منذ عام 2000 |

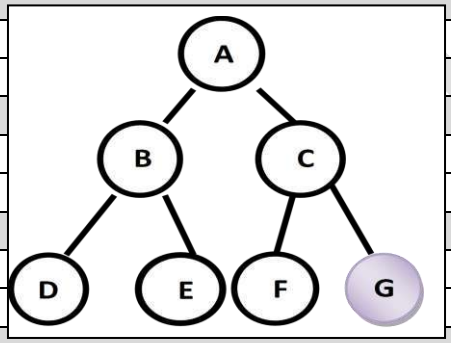
| | | | |
|---|---|---|---|
| 16 | الصفات الثلاث التي يجب أن تجتمع في الآلة ليطلق عليها مسمى الروبوت هي | | |
| أ | الاستشعار التخطيط والمعالجة الاستجابة و ردة الفعل | ج | الاستشعار التخطيط ،المعرفة |
| ب | التخطيط ،التمثيل ،الاستجابة و ردة الفعل | د | الاستشعار التخطيط و المعالجة ،التمثيل |
| 17 | "عندما ينفذ الروبوت مهمة بناء على الصوت " فان هذه المهمة تمثل صفة | | |
| أ | الاستشعار | ج | الاستجابة و ردة الفعل |
| ب | التخطيط و المعالجة | د | التمثيل |
| 18 | "عندما يرمي الروبوت كرة نحو هدف معين " فان هذه الصفة تمثل | | |
| أ | الاستشعار | ج | الاستجابة و ردة الفعل |
| ب | التخطيط و المعالجة | د | التعلم |
| 19 | "عندما يبتعد الروبوت عن مصدر للحرارة " فان هذه الصفة تمثل | | |
| أ | الاستشعار | ج | الاستجابة و ردة الفعل |
| ب | التخطيط و المعالجة | د | المعرفة |
| 20 | واحدة ليست من أجزاء الروبوت ؟ | | |
| أ | ذراع ميكانيكية | ج | المشغل الميكانيكي |
| ب | المستجيب النهائي | د | العجلات |
| 21 | واحدة مما يلي ليست من أشكال المستجيب النهائي؟ | | |
| أ | بخاخا أو مطرقة | ج | أداة لخياطة الجروح |
| ب | يدا | د | المتحكم |
| 22 | الجزء الذي يستقبل البيانات من البيئة المحيطة ثم يعالجها عن طريق التعليمات و البرامج المخزنة هو | | |
| أ | ذراع ميكانيكية | ج | المتحكم |
| ب | المشغل الميكانيكي | د | الحساسات |
| 23 | "الجزء المسؤول عن حركة الروبوت و يحول أوامر المتحكم إلى حركة فيزيائية "هو | | |
| أ | ذراع ميكانيكية | ج | المتحكم |
| ب | المشغل الميكانيكي | د | الحساسات |
| 24 | "الجزء الذي يعد حلقة وصل بين الروبوت و البيئة المحيطة "هو | | |
| أ | ذراع ميكانيكية | ج | الحساسات |
| ب | المشغل الميكانيكي | د | المتحكم |
| 25 | الحساس الذي يستشعر التماس بين الروبوت و أي جسم مادي آخر هو | | |
| أ | الصوت | ج | الضوء |
| ب | اللمس | د | المسافة |
| 26 | الحساس الذي يستشعر المسافة بين الروبوت و الأجسام المادية هو | | |
| أ | الصوت | ج | الضوء |
| ب | اللمس | د | المسافة |
| 27 | الحساس الذي يستشعر شدة الضوء المنعكس من الأجسام المختلفة و يميز بين ألوانها هو | | |
| أ | اللمس | ج | الصوت |
| ب | الضوء | د | المسافة |
| 28 | الحساس الذي يستشعر شدة الأصوات المحيطة و يحولها إلى نبضات كهربائية هو | | |
| أ | اللمس | ج | الصوت |
| ب | الضوء | د | المسافة |
| 29 | واحدة مما يلي ليست من فوائد الروبوت في مجال الصناعة. | | |
| أ | الأعمال التي تتطلب تكرارا | ج | الأعمال التي تتطلب حسا فنيا |
| ب | تجميع القطع و تركيبها | د | التعديل على البرنامج المصمم |
| 30 | من محددات استخدام الروبوت في الصناعة؟ | | |
| أ | سهل الاستخدام و لا يحتاج إلى تدريب | ج | يزيد من فرص العمل |
| ب | تكلفة تشغيل الروبوت في المصانع عالية | د | المساحة لا تؤثر على حركة الروبوتات |
| 31 | من أنواع الروبوت حسب الاستخدام ؟ | | |
| أ | الثابت | ج | الفضاء |
| ب | السباح | د | المتنقل |
| 32 | من أنواع الروبوت حسب مجال حركتها ؟ | | |
| أ | الصناعي | ج | ذو الأرجل |
| ب | التعليمي | د | الأمني |
| 33 | مساعدة ذوي الاحتياجات الخاصة من مهام الروبوت | | |
| أ | الصناعي | ج | التعليمي |

| | | | |
|---|---|---|---|
| ب | الطبي | د | الأمني |
| 34 | مكافحة الحرائق و إبطال مفعول الألغام من مهام الروبوت | | |
| أ | الصناعي | ج | التعليمي |
| ب | الطبي | د | الأمني |
| 35 | عمليات الطلاء بالبخ الحراري من مهام الروبوت | | |
| أ | الصناعي | ج | التعليمي |
| ب | الطبي | د | الأمني |
| 36 | ظهر مفهوم النظم الخبيرة أول مرة من قبل العالم | | |
| أ | الآن تورينغ | ج | يوجين |
| ب | ادوارد فيغنبوم | د | غوستمان |
| 37 | هو برنامج حاسوبي ذكي يستخدم مجموعة من قواعد المعرفة في مجال معين لحل المشكلات التي تحتاج إلى الخبرة البشرية | | |
| أ | الروبوت | ج | النظم الخبيرة |
| ب | الذكاء الاصطناعي | د | علم الروبوت |
| 38 | المجال الذي يحدد مكونات الكيمياء هو ؟ | | |
| أ | ليثان | ج | باف |
| ب | بروسبيكتر | د | دينددرال |
| 39 | نظام طبي لتشخيص أمراض الجهاز التنفسي هو | | |
| أ | ليثان | ج | باف |
| ب | بروسبيكتر | د | دينددرال |
| 40 | المجال الذي يستخدم من قبل الجيولوجيين لتحديد مواقع الحفر عن التنقيب عن النفط و المعادن | | |
| أ | ليثان | ج | باف |
| ب | بروسبيكتر | د | دينددرال |
| 41 | المجال الذي يقدم نصائح لتصميم رقائق المعالج هو | | |
| أ | ديزاين ادفايزر | ج | باف |
| ب | بروسبيكتر | د | دينددرال |
| 42 | المجال الذي يعطي نصائح لعلماء الآثار لفحص الأدوات الحجرية هو | | |
| أ | ليثان | ج | باف |
| ب | بروسبيكتر | د | دينددرال |
| 43 | احد التالية ليست من مكونات النظام الخبير | | |
| أ | قاعدة المعرفة | ج | ذاكرة العمل |
| ب | محرك الاستدلال | د | التصميم |
| 44 | من مكونات النظام الخبير تمثل مجموعة من الحقائق و المبادئ و الخبرات بمجال معرفة معين هي | | |
| أ | قاعدة المعرفة | ج | ذاكرة العمل |
| ب | محرك الاستدلال | د | التصميم |
| 45 | احد مكونات النظام الخبير تمثل برنامج حاسوبي يقوم بالبحث في قاعدة المعرفة لحل مسالة أو مشكلة | | |
| أ | قاعدة المعرفة | | |
| ب | محرك الاستدلال | | |
| ج | ذاكرة العمل | | |
| د | التصميم | | |
| 46 | من مكونات التظام الخبير تمثل جزء من الذاكرة مخصص لتخزين المشكلة المدخلة بوساطة مستخدم النظام | | |
| أ | قاعدة المعرفة | | |
| ب | محرك الاستدلال | | |
| ج | ذاكرة العمل | | |
| د | التصميم | | |
| 47 | احد مكونات النظام الخبير تمثل وسيلة تفاعل بين المستخدم و النظام الخبير | | |
| أ | واجهة المستخدم | ج | ذاكرة العمل |
| ب | محرك الاستدلال | د | التصميم |
| 48 | واحدة مما يلي ليست من فوائد النظام الخبير | | |
| أ | غير معرض للنسيان | ج | نشر الخبرة النادرة إلى أماكن بعيدة |
| ب | صعوبة جمع الخبرة و المعرفة | د | القدرة على العمل بمعلومات فير كاملة |
| 49 | واحدة مما يلي ليست من محددات النظام الخبير | | |
| أ | عدم التجاوب مع المواقف غير الاعتيادية | ج | عدم القدرة على الإدراك أو الحدس |
| ب | صعوبة جمع الخبرة و المعرفة | د | القدرة على العمل بمعلومات فير كاملة |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 50 | واحدة مما يلي ليست من أنواع المشكلات التي تحتاج إلى التطم الخبيرة | | |
| أ | التشخيص و التصميم | | |
| ب | التخطيط و التفسير | | |
| ج | التنبؤ | | |
| د | المعرفة و التمثيل | | |
| 51 | التنبؤ بالطقس أو أسعار الأسهم مثال على مجالات النظم الخبيرة ضمن الفئات التالية | | |
| أ | التشخيص | | |
| ب | التخطيط | | |
| ج | التنبؤ | | |
| د | التفسير | | |
| 52 | التخطيط لمسار الرحلات الجوية مثال على مجالات النظم الخبيرة ضمن الفئات التالية | | |
| أ | التشخيص | | |
| ب | التخطيط | | |
| ج | التنبؤ | | |
| د | التفسير | | |
| 53 | إعطاء نصائح عند تصميم مكونات أنظمة الحاسوب مثال على مجالات النظم الخبيرة ضمن الفئات التالية | | |
| أ | التشخيص | | |
| ب | التخطيط | | |
| ج | التنبؤ | | |
| د | التصميم | | |
| .54 | سلسلة من الخطوات غير المعروفة مسبقا للعثورعلى الحل الذي يطابق مجموعة من المعايير من بين مجموعة من الحلول المحتملة . | | |
| أ | خوارزمية البحث | | |
| ب | الذكاء الاصطناعي | | |
| ج | النظام الخبير | | |
| د | علم الروبوت | | |
| 55 | مبدأ عمل خوارزمية البحث بالترتيب الصحيح هو | | |
| أ | المشكلة -سلسة العمليات و النتائج -الهدف–خوارزمية البحث | | |
| ب | الهدف- المشكلة –خوارزمية البحث-سلسة العمليات و النتائج | | |
| ج | المشكلة –سلسة العمليات و النتائج - خوارزمية البحث- الهدف | | |
| د | المشكلة –خوارزمية البحث-سلسة العمليات و النتائج -الهدف | | |
| 56 | جميع الصفات التالية من المشكلات التي تعالجها خوارزميات البحث ما عدا واحدة | | |
| أ | لا يوجد للحل طريقة تحليلية واضحة | | |
| ب | يحتاج الحل إلى عمليات حسابية كثيرة | | |
| ج | يحتاج إلى حدس عالي | | |
| د | يحتاج إلى تكرار | | |
| 57 | من صفات خوارزمية البحث يحتاج الحل إلى عمليات حسابية كثيرة و متنوعة لإيجاده مثل | | |
| أ | التفسير | | |
| ب | التخطيط | | |
| ج | الألعاب | | |
| د | التنبؤ | | |
| 58 | الطريقة المستخدمة للتعبير عن المسالة لتسهيل عملية البحث عن الحلول الممكنة خلال خوارزميات البحث | | |
| أ | شجرة البحث | ج | جذر الشجرة |
| ب | النقطة الهدف | د | مجموعة من النقاط |
| 59 | النقطة الموجودة أعلى الشجرة هي | | |
| أ | الأب | ج | جذر الشجرة |
| ب | النقطة الهدف | د | مجموعة من النقاط |
| 60 | مجموعة من النقاط المتتالية في شجرة البحث هو | | |
| أ | الأب | ج | جذر الشجرة |
| ب | النقطة الهدف | د | المسار |
| 61 | الحالات الممكنة جميعها لحل المشكلة هو | | |
| أ | المسار | ج | النقطة الهدف |
| ب | فضاء البحث | د | جذر الشجرة |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 62 | تسمى النقطة التي ليس لها أبناء ب | | |
| أ | الأب | | |
| ب | الابن | | |
| ج | النقطة الميتة | | |
| د | الجذر | | |
| 63 | تمثل الرموز التالية A,B,C,D,E,F مثالا على | | |
| أ | النقطة الميتة | ج | المسار |
| ب | الابن | د | فضاء البحث |
| 64 | تمثل الرموز التالية A -C-F مثالا على | | |
| أ | النقطة الميتة | ج | المسار |
| ب | الابن | د | فضاء البحث |
| 65 | عدد النقاط الميتة | | |
| أ | 2 | ج | 5 |
| ب | 3 | د | 6 |
| 66 | الحالة الابتدائية | | |
| أ | A | ج | C |
| ب | B | د | D |
| 67 | كم عدد حالات الفضاء | | |
| أ | 3 | ج | 5 |
| ب | 4 | د | 6 |
| 68 | تمثل B الاب لـ | | |
| أ | A | ج | C |
| ب | D E | د | F |
| 69 | ما مسار البحث عن الحالة الهدف باستخدام خوارزمية البحث في العمق اولا؟ | | |
| أ | A-B-D-B-E | ج | A-B-E-D |
| ب | A-B-C-E | د | A-B-D-E |
| 70 | ما مسار البحث عن الحالة الهدف باستخدام خوارزمية البحث في العمق اولا؟ | | |
| أ | A-B-C-D-E-F-G | ج | A-B-E-D-C-G-F |
| ب | A-B-D-E-C-F-G | د | A-B-D-E-B-C-G |
| 71 | واحدة مما يلي ليست من انواع خوارزميات البحث ؟ | | |
| أ | البحث في العمق أولا | ج | الحدسية |
| ب | البحث في العرض أولا | د | البحث في الطول أولا |



# الوحدة الثالثة البوابات المنطقية

| 1. هي دائرة الكترونية بسيطة تقوم بعملية منطقية على مدخل او اكثر وتنتج مخرجا منطقيا واحدا | | | |
|---|---|---|---|
| أ | البوابة المنطقية | ج | المعامل المنطقي |
| ب | التعبير العلائقي | د | عملية المقارنة |

| 2. جملة خبرية يكون ناتجها خطأ (0) او صواب (1) | | | |
|---|---|---|---|
| أ | التعبير العلائقي | ج | المعامل المنطقي |
| ب | العبارة المنطقية | د | عملية المقارنة |

| 3. تقسم البوابات المنطقية الى نوعان هما | | | |
|---|---|---|---|
| أ | بسيط ومركب | ج | مدخل ومخرج |
| ب | ثابت ومتغير | د | اساسي ومشتق |

| 4. هي احد المعاملات المنطقية الاساسية لها مدخل واحد ومخرج واحد | | | |
|---|---|---|---|
| أ | AND | ج | OR |
| ب | NOT | د | NOR |

| 5. تختلف عن جميع المعاملات المنطقية بعدد المدخلات | | | |
|---|---|---|---|
| أ | AND | ج | NOT |
| ب | OR | د | NAND |

| 6. تعتمد البوابات المنطقية في عملها على مبدا الصواب والخطأ او ما يسمى رموز | | | |
|---|---|---|---|
| أ | النظام الثنائي | ج | النظام العشري |
| ب | النظام الثماني | د | النظام السادس عشر |

| 7. اذا كان توصيل الدارة الكهربائية على التوالي فهذا يعني ان البوابة المستخدمة هي | | | |
|---|---|---|---|
| أ | OR | ج | NOT |
| ب | AND | د | NAND |

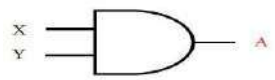
| 8. عند توصيل مفتاحين على التوازي فهذا يعني اننا انشئنا البوابة المنطقية | | | |
|---|---|---|---|
| أ | OR | ج | NOT |
| ب | AND | د | NOR |

| 9. البوابة المنطقية التي تعطي مخرجا قيمته (1) اذا كانت قيمة اي من المدخلين او كلاهما (1) | | | |
|---|---|---|---|
| أ | AND | ج | NOR |
| ب | NOT | د | OR |

| 10. البوابة التي تعطي مخرجا قيمته (1) اذا كانت قيمة المداخل جميعها فقط (1)هي | | | |
|---|---|---|---|
| أ | AND | ج | NOT |
| ب | OR | د | NAND |

| 11. البوابة التي تعطي مخرجا قيمته (0) اذا كانت قيمة كلا المدخلين (0) هي | | | |
|---|---|---|---|
| أ | NOT | ج | NOR |
| ب | OR | د | AND |

12. يمثل الرسم المجاور المعامل المنطقي




| | | | |
|---|---|---|---|
| أ | OR | ج | AND |
| ب | NOT | د | NAND |

| 13. عدد الاحتمالات للعبارة المنطقية الاتية A OR B AND NOT C | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 2 | ج | 6 |
| ب | 4 | د | 8 |

| 14. يمثل جميع الاحتمالات الممكنة للعبارة المنطقية هو | | | |
|---|---|---|---|
| أ | جدول الحقيقة | ج | العبارة المنطقية |
| ب | المعامل المنطقي | د | البوابة النطقية |

| 15. واحدة من العبارات التالية تتكون من معاملين منطقيين وثلاث متغيرات منطقية | | | |
|---|---|---|---|
| أ | A OR BAND NOT C | ج | NOT A OR B |
| ب | A OR B AND C | د | NOT A OR NOT B |

| 16. عدد الاحتمالات الممكنة للعبارة هو $2^n$ فان n هي | | | |
|---|---|---|---|
| أ | عدد المعاملات المنطقية | ج | عدد المتغيرات المنطقية |
| ب | عدد البوابات المنطقية | د | عدد العمليات الحسابية |

| 17. اذا كانت Z=0 AND 1 فان قيمة Z تساوي | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 1 |
| ب | 11 | د | 10 |

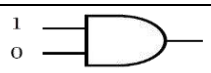
| 18. اذا كانت Z=0 OR 1 فان قيمة Z تساوي | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 1 |
| ب | 11 | د | 10 |

| 19. اذا كانت Z=1 OR 1 فان قيمة Z تساوي | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 1 |
| ب | 11 | د | 10 |

| 20. اذا كانت Z=0 OR 0 فان قيمة Z تساوي | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 1 |
| ب | 11 | د | 10 |

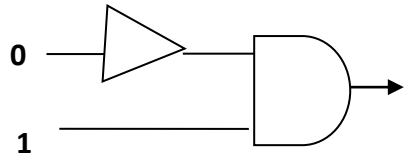
| 21. اذا كانت Z=1 AND 1 فان قيمة Z تساوي | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 1 |
| ب | 11 | د | 10 |

22. ناتج البوابة المنطقية الاتية



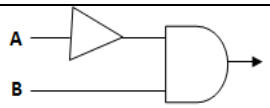

| | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 1 |
| ب | 11 | د | 10 |

23. ناتج البوابة المنطقية التالية




| | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 1 |
| ب | 11 | د | 10 |

24. العبارة المنطقية التي تمثلها البوابة المنطقية الاتية




| | | | |
|---|---|---|---|
| أ | A AND NOT B | ج | NOT A AND B |
| ب | A OR NOT B | د | NOT A OR B |

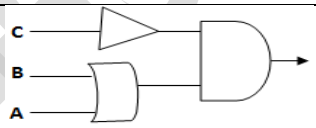
25. حسب قواعد الاولوية في العبارة المنطقية المركبة فان الاولوية تكون للبوابة

| | | | |
|---|---|---|---|
| أ | NOT | ج | AND |
| ب | OR | د | NOR |

26. عدد خطوات الحل لايجاد ناتج العبارة المنطقية NOT A OR ( A OR B) بعد تعويض قيم المتغيرات يساوي

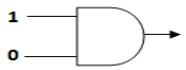
| | | | |
|---|---|---|---|
| أ | اربع خطوات | ج | ثلاث خطوات |
| ب | خطوة واحدة | د | خمس خطوات |

27. العبارة المنطقية التي تمثلها البوابة المنطقية الاتية



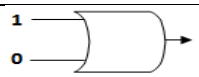

| | | | |
|---|---|---|---|
| أ | NOT C AND B OR A | ج | NOT(A AND B OR C) |
| ب | NOT C AND (A OR B) | د | NOT(B AND C) OR A |

28. ناتج البوابة المنطقية الاتية



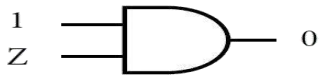

| | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 2 |
| ب | 1 | د | 3 |

29. ناتج البوابة المنطقية الاتية



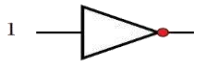

| | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 2 |
| ب | 1 | د | 3 |

30. قيمة Z المحتمله فى البوابة المنطقية الاتية



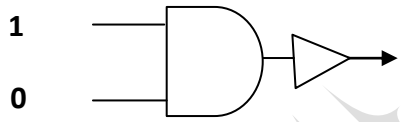

| | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 2 |
| ب | 1 | د | 3 |

31. ناتج البوابة المنطقية الاتية



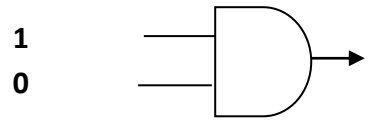

| | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 2 |
| ب | 1 | د | 3 |

32. ناتج البوابة المنطقية الاتية




| | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 2 |
| ب | 1 | د | 3 |

33. ناتج البوابة المنطقية الاتية




| | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 2 |
| ب | 1 | د | 3 |

34. ناتج العبارة المنطقية 1 AND NOT 0 OR 0 هو

| | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 2 |
| ب | 1 | د | 3 |

35. ناتج العبارة المنطقية التالية NOT 0 AND ( NOT 1 OR 0) هو

| | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 2 |
| ب | 1 | د | 3 |

36. ناتج العبارة المنطقية التالية A OR NOT B علما بان A=0, B= 1

| | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 1 |
| ب | 2 | د | 3 |

37. ناتج العبارة المنطقية التالية NOT(NOT A AND B ) علما بان A=0, B= 1

| | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 1 |
| ب | 2 | د | 3 |

| 38. ناتج العبارة المنطقية التالية NOT(NOT A AND B ) علما بان A=0, B= 0 | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 1 |
| ب | 2 | د | 3 |

| 39. ناتج العبارة المنطقية التالية A AND B OR NOT C علما بان A=0, B= 1,C=1 | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 1 | ج | 0 |
| ب | 2 | د | 3 |

| 40. ناتج العبارة المنطقية التالية A NAND NOT B علما بان A=1,B=0 | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 1 | ج | 0 |
| ب | 2 | د | 3 |

| 42. ناتج العبارة المنطقية NOT (A NAND B NAND C) علما بان A=0,B=1,C=0 | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 1 | ج | 0 |
| ب | 2 | د | 3 |

| 45. ناتج العبارة المنطقية NOT (A NOR B)NOR C علما بان A=1,B=1,C=0 | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 1 | ج | 0 |
| ب | 2 | د | 3 |

| 48. ناتج العبارة المنطقية NOT A NOR B علما بان A=1,B=0 | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 1 | ج | 2 |
| ب | 0 | د | 3 |

| 49. ناتج العبارة المنطقية NOT (X NAND NOT Y)NAND W علما بان X=0,Y=1,W=1 | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 0 | ج | 2 |
| ب | 1 | د | 3 |

| 50. احد فروع علم الجبر في الرياضيات وهو الاساس الرياضي اللازم لدراسة التصميم المنطقي للأنظمة الرقمية | | | |
|---|---|---|---|
| أ | النظام الثنائي | ج | الجبر البولي |
| ب | الجبر البولي | د | الذكاء الاصطناعي |

| 51. العالم الرياضي الذي ينسب اليه الجبر البولي | | | |
|---|---|---|---|
| أ | الجزري | ج | جورج بول |
| ب | الان تورينغ | د | كارل تشابيك |

| 52. النظام الانسب لتمثيل الاعداد والرموز وتخزينها داخل الحاسوب هو | | | |
|---|---|---|---|
| أ | النظام الثماني | ج | النظام السادس عشر |
| ب | النظام العشري | د | النظام الثنائي |

| 53. عند تمثيل حالات المتغير المنطقي فان الرقم الذي يمثل الحالة الصحيحة هو | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 1 | ج | 11 |
| ب | 10 | د | 0 |

| 54. عند تمثيل حالات المتغير المنطقي فان الرقم الذي يمثل الحالة الخطأ هو | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 1 | ج | 0 |
| ب | 10 | د | 11 |

| 55. العبارة الجبرية التي تمثل العبارة المنطقية الاتية X OR (NOT Y OR W) | | | |
|---|---|---|---|
| أ | $X+(\overline{Y}+W)$ | ج | $\overline{X}.(Y\ .\ W)$ |
| ب | $Y.(\overline{X}+W)$ | د | $X\ .\ (\overline{Y}+W)$ |

| 56. العبارة الجبرية التي تمثل العبارة المنطقية الاتية NOT (NOT X AND Y OR NOT W) | | | |
|---|---|---|---|
| أ | $\overline{\overline{X}.Y+\overline{W}}$ | ج | $\overline{X}.Y+\overline{W}$ |
| ب | $X.Y+\overline{W}$ | د | $\overline{X.Y+\overline{W}}$ |

| 57. ناتج العبارة الجبرية المنطقية $A\ .\ B+\overline{C}$ علما بان A=1,B=1,C=0 | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 1 | ج | 10 |
| ب | 0 | د | 11 |

| 58. ناتج العبارة الجبرية المنطقية $\overline{A}.B+\overline{C}$ علما بان A=1,B=0,C=1 | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 1 | ج | 10 |
| ب | 0 | د | 11 |

| 59. ناتج العبارة الجبرية المنطقية $A+B\ .\ C$ علما بان A=1,B=1,C=0 | | | |
|---|---|---|---|
| أ | 1 | ج | 10 |
| ب | 0 | د | 11 |

# الوحدة الرابعة أمن المعلومات والتشفير

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1. العلم الذي يعمل على حماية المعلومات والمعدات المستخدمة في تخزينها ومعالجتها من السرقة او التطفل او من | | | |
| أ | امن الانترنت | ج | التشفير |
| ب | الهندسة الاجتماعية | د | امن المعلومات |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 2. الخاصية التي تهتم بجعل المعلومات متاحة للأفراد هي | | | |
| أ | السلامة | ج | توافر المعلومات |
| ب | الموثوقية | د | السرية |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 3. الخاصية التي تعتبر مرادفة لمصطلح الامن والخصوية هي | | | |
| أ | السرية | ج | السلامة |
| ب | توافر المعلومات | د | الموثوقية |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 4. احد الاتية لا يعتبر من خصائص امن المعلومات | | | |
| أ | السلامة | ج | السرية |
| ب | توافر المعلومات | د | الموثوقية |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 5. احد الاتية يعتبر من الاسباب الطبيعية للتهديدات | | | |
| أ | حدوث الحرائق | ج | كتابة بريد الكتروني خاطئ |
| ب | سرقة البيانات | د | ضياع المعلومات |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 6. يعتبر الهجوم الالكتروني من الهجمات | | | |
| أ | موجهه لجهاز معين في اي مكان | ج | غير المتعمدة |
| ب | الموجه لجهاز معين في مكان معين | د | غير موجهه لجهاز معين |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 7. من عوامل نجاح الهجوم الالكتروني | | | |
| أ | امكانية التعديل | ج | الثغرات |
| ب | انقطاع التيار الكهربائي | د | الدافع |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 8. يطلق على نقاط الضعف في النظام | | | |
| أ | التهديدات | ج | التنصت |
| ب | الثغرات | د | الايقاف |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 9. تعتبر الاجراءات والقوانين المتفق عليها مثل براءة الاختراع من | | | |
| أ | الضوابط المادية | ج | الضوابط الادارية |
| ب | الضوابط الفنية | د | الضوابط التقنية |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 10. احد الاعتداءات الاتية يحدث من خلال الاخلال بسرية وسلامة المعلومات | | | |
| أ | الايقاف | ج | الهجوم المزور |
| ب | التعديل على المحتوى | د | التنصت |

| 11. الوسائل والاساليب التي يستخدمها المعتدي الالكتروني لجعل مستخدم الحاسوب في النظام يعطي معلومات سرية او يقوم بعمل ما | | | |
|---|---|---|---|
| أ | الهندسة الاجتماعية | ج | الاعتداءات الالكترونية |
| ب | الهجوم الالكتروني | د | امن المعلومات |

| 12. تعتبر من الجوانب التي تشتمل عليها البيئة المحيطة في الهندسة الاجتماعية | | | |
|---|---|---|---|
| أ | مسايرة الركب | ج | مكان العمل |
| ب | انتحال الشخصية | د | الاقناع |

| 13. اسلوب يستخدمه المعتدي الالكتروني حيث يتقمص شخصية اخرى | | | |
|---|---|---|---|
| أ | الاقناع | ج | مسايرة الركب |
| ب | انتحال الشخصية والمداهنة | د | الاختراق |

| 14. من اكثر الوسائل شيوعا ضمن مجال البيئة المحيطة التي تتركز عليها الهندسة الاجتماعية | | | |
|---|---|---|---|
| أ | مكان العمل | ج | نفايات ورقية |
| ب | الانترنت | د | الهاتف |

| 15. " توجيه المستخدم إلى صفحة أخرى غير الصفحة التي يريدها " هو نوع من الاعتداءات على | | | |
|---|---|---|---|
| أ | متصفح الانترنت | ج | التشفير |
| ب | البريد الالكتروني | د | العناوين الرقمية |

| 16. "يتضمن عروضا وهمية ومضللة و يحتوي رابطا يتم الضغط علية للحصول على معلومات إضافية " هو نوع من الاعتداءات على | | | |
|---|---|---|---|
| أ | متصفح الانترنت | ج | التشفير |
| ب | البريد الالكتروني | د | العناوين الرقمية |

| 17. التقنية التي تعمل على إخفاء العنوان الرقمي للجهاز في الشبكة الداخلية ليتوافق مع العنوان الرقمي المعطى للشبكة هو | | | |
|---|---|---|---|
| أ | متصفح الانترنت | ج | التشفير |
| ب | البريد الالكتروني | د | تحويل العناوين الرقمية |

| 18. يتكون IP4 من 32 خانة تتوزع على | | | |
|---|---|---|---|
| أ | ثلاث مقاطع يفصل بينها نقاط | ج | أربعة مقاطع لا يفصل بينها نقاط |
| ب | أربعة مقاطع يفصل بينها نقاط | د | خمسة مقاطع يفصل بينها نقاط |

| 19. العنوان الذي يتكوم من ثمانية مقاطع هو | | | |
|---|---|---|---|
| أ | IPv6 | ج | IPv3 |
| ب | IPv4 | د | IPv2 |

| 20. التقنية المستخدمة لإخفاء العنوان الرقمي الداخلي لجهاز الحاسوب | | | |
|---|---|---|---|
| أ | IPv6 | ج | NAT |
| ب | IPv4 | د | IPv2 |

| 21. الجهاز الوسيط الذي يستخدم في تقنية ال NAT هو | | | |
|---|---|---|---|
| أ | الموزع | ج | المقوي |
| ب | المقسم | د | الموجه |

| 22. "يتم تخصيص عنوان رقمي خارجي لكل جهاز داخلي" تمثل طريقة تحويل العناوين الرقمية بطريقة | | | |
|---|---|---|---|
| أ | النمط الثابت | ج | النمط العشوائي |
| ب | النمط المتغير | د | النمط المتدرج |

| 23. تعمل تقنية تحويل العناوين الرقمية بعدة طرق منها | | | |
|---|---|---|---|
| أ | النمط الخارجي | ج | النمط العشوائي |
| ب | النمط المتغير | د | النمط المتدرج |

| 24. هو تغيير محتوى الرسالة الأصلية سواء أكان التغيير بمزجها بمعلومات أخرى أو استبدال الأحرف الأصلية أو تغيير | | | |
|---|---|---|---|
| أ | التشفير | ج | العناوين الرقمية |
| ب | الخوارزمية | د | امن المعلومات |

| 25. واحدة ممايلي ليست من أهداف التشفير أثناء تبادل المعلومات. | | | |
|---|---|---|---|
| أ | الحفاظ على سرية المعلومات | ج | عدم فهم محتواها |
| ب | عدم الاستفادة منها | د | استخدام جهاز وسيط |

| 26. هي مجموعة من الخطوات المستخدمة لتحويل الرسالة الأصلية إلى رسالة مشفرة | | | |
|---|---|---|---|
| أ | مفتاح التشفير | ج | النص الأصلي |
| ب | خوارزمية التشفير | د | نص الشيفرة |

| 27. هي سلسلة من الرموز المستخدمة في خوارزمية التشفير | | | |
|---|---|---|---|
| أ | مفتاح التشفير | ج | النص الأصلي |
| ب | خوارزمية التشفير | د | نص الشيفرة |

| 28. هي محتوى الرسالة الأصلي قبل التشفير و بعد عملية فك التشفير | | | |
|---|---|---|---|
| أ | مفتاح التشفير | ج | النص الأصلي |
| ب | خوارزمية التشفير | د | نص الشيفرة |

| 29. هي نص الرسالة بعد عملية التشفير | | | |
|---|---|---|---|
| أ | مفتاح التشفير | ج | النص الأصلي |
| ب | خوارزمية التشفير | د | نص الشيفرة |

| | | | |
|---|---|---|---|
| أ | | ج | |
| ب | | د | |