

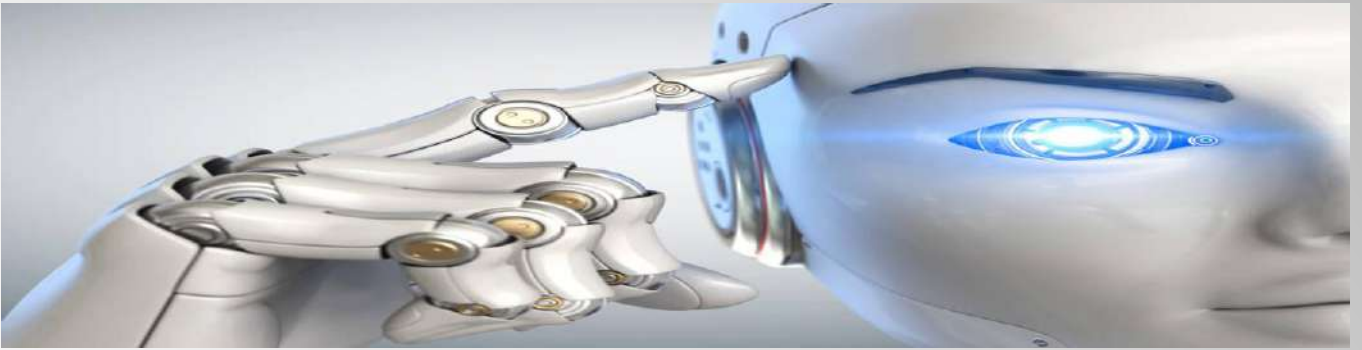
بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

اسئلة موضوعية مادة

الحاسوب

الدكتور فiras (المعلم)

2022 / 2021



0772265420 / 0796718060

الوحدة الأولى أنظمة العد

1. نظام يعرف على انه مجموعة من الرموز والارقام والحروف المرتبطة مع بعضها بمجموعة من العلاقات وفق أسس معينة :					
أ	العددي	ب	السادس عشر	ج	العدد الموضعي
				د	الرقم
2. يعود الاختلاف في أسماء الانظمة العددية إلى اختلاف :					
أ	عدد الخانات	ب	عدد قوى الأساس	ج	عدد الرموز
				د	الاسماء
3. يتكون النظام العددي من :					
أ	أرقام	ب	حروف ورموز خاصة	ج	ارقام وحروف ورموز خاصة
				د	أرقام وحروف
4. أي العبارات الآتية صحيحة في نظام العد الموضعي :					
أ	القيمة الحقيقية للرقم لا تعتمد على الخانة او المنزلة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد	ب	القيمة الحقيقية للرقم تعتمد على الخانة او المنزلة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد	ج	قيمة الرقم لا تختلف باختلاف موقعه داخل العدد
				د	النظام العشري لا يعتبر نظام عد موضعي
5. يعتبر احد الآتية مثال على رقم :					
أ	12	ب	132	ج	0
				د	10
6. إن منزلة الرقم 6 في العدد 10(2367) هي :					
أ	أحاد	ب	عشرات	ج	مئات
				د	ألف
7. المقدار الذي يمثل برقم واحد أو أكثر أو منزلة واحدة أو أكثر :					
أ	الرقم	ب	النظام الموضعي	ج	النظام العددي
				د	العدد
8. ترتيب العدد (6) في العدد 10(621) هو :					
أ	2	ب	1	ج	3
				د	6
9. قيمة العدد (4) في 10(34215) هي :					
أ	4	ب	4000	ج	4215
				د	3
10. ترتيب العدد (4) في 10(34215) هي :					
أ	4	ب	4000	ج	4215
				د	3
11. قيمة الرقم (6) في العدد 10(7261) هي:					
أ	6	ب	60	ج	600
				د	6000
12. وزن الخانة الرابعة بواسطة قوى الأساس 10 هو :					
أ	10^0	ب	10^1	ج	10^2
				د	10^3
13. وزن الخانة الثالثة بالأعداد الصحيحة بواسطة قوى الأساس 10 هو :					
أ	1	ب	10	ج	100
				د	1000
14. وزن الخانة في أي نظام عددي يساوي :					
أ	(أساس نظام العد) ترتيب الخانة	ب	(ترتيب الخانة) (أساس نظام العد)	ج	أساس نظام العد X ترتيب الخانة
				د	أساس نظام العد + ترتيب الخانة

15. إذا كانت القيمة الحقيقية للرقم تعتمد على الخانة أو المنزلة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد فعندها يعد النظام :					
أ	عشري	ب	موضعي	ج	حقيقي
				د	ثنائي

16. يعد 10_9 في النظام العشري :					
أ	رقم	ب	عدد	ج	رقم وعدد
				د	أساس النظام

17. تمتاز أنظمة العد ب :					
أ	التنوع	ب	الثبات	ج	الوضوح
				د	الدقة

18. تتعامل الأجهزة الإلكترونية والرقمية عادة بالنظام :					
أ	الثنائي	ب	العشري	ج	الثماني
				د	السادس عشر

19. أكثر الأنظمة العددية استعمالاً ولا يمكن استخدامه داخل الحاسوب هو					
أ	النظام الثنائي	ب	النظام العشري	ج	النظام الثماني
				د	النظام السادس عشر

20. عند عدم وجود رقم صغير في آخر العدد لأساس النظام فهذا يدل على أن النظام ممثل ب :					
أ	النظام الثنائي	ب	النظام العشري	ج	النظام الثماني
				د	النظام السادس عشر

21. العدد المكتوب في النظام الثنائي يتكون من سلسلة من الرموز الثنائية :					
أ	1, 0	ب	2, 0	ج	2, 1
				د	0, 1, 2

22. أصغر وحدة قياس للذاكرة وتخزن فيها إحدى القيمتين 0 أو 1 :					
أ	Bit	ب	Byte	ج	MB
				د	GB

23. عدد مصغر يكتب في آخر العدد للدلالة على النظام المستخدم هو :					
أ	ترتيب المنزلة	ب	أساس النظام	ج	وزن الخانة
				د	البت

24. أي من الأعداد التالية غير صحيح :					
أ	$(010)_2$	ب	$(170)_8$	ج	$(106)_{10}$
				د	$(AH3)_{16}$

25. ينتمي العدد (810) إلى النظام :					
أ	الرقمي	ب	الثنائي	ج	العشري
				د	الثماني

26. رموز النظام السادس عشر هي مجموعة الأعداد المحصورة بين :					
أ	0-15	ب	1-16	ج	0-10
				د	1-10

27. العدد 15 بالعشري مكافئه في النظام السادس عشر هو :					
أ	C	ب	D	ج	E
				د	F

28. ينتمي العدد (68) للنظام :					
أ	ثنائي و ثماني	ب	عشري و سادس عشر	ج	ثماني وعشري
				د	ثماني فقط

29. أساس النظام الثنائي هو :					
أ	0	ب	1	ج	2
				د	10

30. واحدة من الآتية يعد عددا صالحا لجميع الأنظمة العددية (الثنائي، العشري، الثماني، السادس عشر) :

أ	161	ب	3FC	ج	20	د	100
---	-----	---	-----	---	----	---	-----

31. النظام الأمثل لتمثيل الدارات الكهربائية داخل الحاسوب :

أ	الثماني	ب	العشري	ج	الثماني	د	السادس عشر
---	---------	---	--------	---	---------	---	------------

32. يرمز للدائرة المفتوحة بالرمز :

أ	1	ب	0	ج	2	د	3
---	---	---	---	---	---	---	---

33. الأنظمة التي تستخدم في تمثيل البيانات داخل الحاسوب وعنونة مواقع الذاكرة :

أ	الثنائي والعشري	ب	العشري والسادس عشر	ج	الثماني والثنائي	د	العشري والسادس عشر
---	-----------------	---	--------------------	---	------------------	---	--------------------

34. النظام الذي صمم للتسهيل على المبرمجين استخدام الحاسوب :

أ	الثنائي	ب	الثماني	ج	السادس عشر	د	أ + ج
---	---------	---	---------	---	------------	---	-------

35. النظام الذي لا يمكن استخدامه داخل الحاسوب هو :

أ	العشري	ب	الثماني	ج	الثماني	د	السادس عشر
---	--------	---	---------	---	---------	---	------------

36. المكافئ الثماني للعدد $(222)_{10}$:

أ	$(336)_8$	ب	$(36)_8$	ج	336	د	36
---	-----------	---	----------	---	-----	---	----

37. عند التحويل من نظام العد العشري إلى نظام العد الثماني :

أ	نضرب ب 8	ب	نقسم على 8	ج	نضرب ب 10	د	نقسم على 10
---	----------	---	------------	---	-----------	---	-------------

38. ناتج تحويل $(76)_{10}$ إلى ثنائي :

أ	$(1101100)_2$	ب	$(1001000)_2$	ج	$(1001100)_2$	د	$(101100)_2$
---	---------------	---	---------------	---	---------------	---	--------------

39. قيمة العدد $(210)_{10}$ في النظام السادس عشر :

أ	A2	ب	B2	ج	C2	د	D2
---	----	---	----	---	----	---	----

40. قيمة العدد $(1110101)_2$ في النظام الثماني :

أ	$(165)_8$	ب	$(117)_8$	ج	$(73)_8$	د	$(721)_8$
---	-----------	---	-----------	---	----------	---	-----------

41. قيمة العدد $(1110101)_2$ في النظام السادس عشر :

أ	$(165)_8$	ب	$(75)_{16}$	ج	$(321)_{16}$	د	$(77)_{16}$
---	-----------	---	-------------	---	--------------	---	-------------

42. المكافئ الثماني للعدد $(10101111)_2$:

أ	$(437)_8$	ب	$(533)_8$	ج	$(537)_8$	د	$(527)_8$
---	-----------	---	-----------	---	-----------	---	-----------

43. المكافئ السادس عشر للعدد $(1010111110)_2$:

أ	$(2EB)_{16}$	ب	$(2BF)_{16}$	ج	$(2CE)_{16}$	د	$(2BE)_{16}$
---	--------------	---	--------------	---	--------------	---	--------------

44. عند تحويل عدد من النظام الثماني إلى النظام السادس عشر فإننا نقسم العدد إلى :

أ	4 خانات من اليمين	ب	4 خانات من اليسار	ج	3 خانات من اليمين	د	3 خانات من اليسار
---	-------------------	---	-------------------	---	-------------------	---	-------------------

45. ناتج تحويل $(76)_8$ إلى ثنائي هو :

أ	$(111110)_2$	ب	$(111110)_8$	ج	$(110111)_2$	د	$(110111)_8$
---	--------------	---	--------------	---	--------------	---	--------------

46. عند تحويل العدد $(62)_8$ إلى ثنائي مروراً بالعشري يكون الناتج كالاتي :					
أ	$(62)_8 - (50)_{10}$	ب	$(62)_8 - (50)_{10}$	ج	$(62)_8 - (48)_{10}$
	$(10010)_2$		$(110010)_2$		$(110010)_2$
د	$(62)_8 - (48)_{10}$				$(10010)_2$

47. العدد $(23)_8$ يكافئ في النظام العشري :					
أ	10	ب	18	ج	19
					24

48. عند التحويل من النظام الثنائي إلى النظام العشري فإن العدد الناتج يتكون من :					
أ	مجموع حاصل ضرب كل رقم	ب	مجموع حاصل ضرب كل رقم بقيمة الرقم	ج	مجموع حاصل ضرب كل رقم بترتيب الخانة
	التي يقع فيها ذلك		التي يقع فيها ذلك		التي يقع فيها ذلك
	بأساس النظام العشري .		الرقم داخل العدد .		الرقم داخل العدد .
د	مجموع حاصل ضرب كل رقم				بالبوزن المخصص للخانة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد .

49. الرمز $(F)_{16}$ مكافئه في النظام العشري :					
أ	15	ب	14	ج	13
					12

50. مكافئ العدد $(AFF)_{16}$ في النظام الثنائي :					
أ	$(101111111111)_2$	ب	$(101011111111)_2$	ج	$(110011111111)_2$
					$(110111111111)_2$

51. احد التعابير المنطقية الآتية صحيح :					
أ	$(67)_8 < (37)_{16}$	ب	$(36)_{10} > (11)_{16}$	ج	$(AB3)_{16} = (101010110011)_2$
					$(300)_{10} < (D2)_{16}$

52. لتحويل العدد من النظام السادس عشر إلى النظام الثنائي نستبدل كل رمز من رموز النظام السادس عشر بما يكافئه في النظام الثنائي والمكون من :					
أ	ثمانية أرقام	ب	ستة عشر رقم	ج	ثلاثة أرقام
					أربعة أرقام

53. ناتج جمع $1+1$ يساوي :					
أ	10 يوضع الرقم (0) والعدد المحمول (1) .	ب	11 يوضع الرقم (1) والعدد المحمول (1) .	ج	11 يوضع الرقم (1) والعدد المحمول (0) .
					100 يوضع الرقم (0) والعدد المحمول (10) .

54. ناتج عملية الجمع الآتية : $A = (100101)_2 + (110011)_2$					
أ	101100	ب	1011000	ج	1111000
					1001001

55. عدد مرات استخدام العدد المحمول في عملية الجمع التالية : $A = 100101 + 110011$					
أ	2	ب	3	ج	4
					0

56. ناتج جمع $1+1+1$ بالنظام الثنائي هو :					
أ	$(3)_8$	ب	$(3)_{10}$	ج	$(10)_2$
					$(11)_2$

57. عند جمع $1+1+1+1$ بالنظام الثنائي فإن الناتج 0 والرقم المحمول هو :					
أ	$(10)_2$	ب	$(11)_2$	ج	$(3)_{10}$
					$(3)_2$

58. العملية التي يكون ناتجها 0 والعدد المحمول 1 هي :					
أ	$1+1$	ب	$1-1$	ج	1×1
					$0-1$

59. إن ناتج عملية الجمع الثنائية الآتية $110 + (1)_2$ هي :					
أ	$(7)_{10}$	ب	$(111)_{10}$	ج	$(111)_2$
				د	$(1101)_2$

60. الحالة التي يتم فيها عملية الاستلاف عند إجراء عملية الطرح في النظام الثنائي هي :					
أ	1-0	ب	0-0	ج	0-1
				د	1-1

61. ناتج طرح $(11001)_2$ من $(110010)_2$ هو :					
أ	$(11000)_2$	ب	$(11001)_2$	ج	$(11011)_2$
				د	$(11010)_2$

62. عدد مرات الاستلاف في عملية الطرح الثنائي الآتية : $x = (111000)_2 - (110100)_2$					
أ	3 مرات	ب	مرتين	ج	مرة واحدة
				د	ولا مرة

63. ناتج طرح $(111)_2$ من $(110101)_2$ هو :					
أ	$(101100)_2$	ب	$(101101)_2$	ج	$(101111)_2$
				د	$(101110)_2$

64. ناتج ضرب العددين $(111)_2 \times (111)_2$ يساوي :					
أ	$(110001)_2$	ب	$(110011)_2$	ج	$(110111)_2$
				د	$(100001)_2$

65. ناتج عملية الضرب الآتية $(101)_2 \times (5)_{10}$ يساوي :					
أ	$(24)_{10}$	ب	$(11001)_2$	ج	$(11011)_2$
				د	$(27)_{10}$

66. ناتج العملية التالية $(4)_{10} \times (8)_{10}$:					
أ	$(100010)_2$	ب	$(10000)_2$	ج	$(100000)_2$
				د	$(11000)_2$

67. ناتج عملية الضرب التالية $(6)_{10} \times (7)_8$ يساوي :					
أ	$(101110)_2$	ب	$(111010)_2$	ج	$(101011)_2$
				د	$(101010)_2$

ملحة النظر الاصطناعي

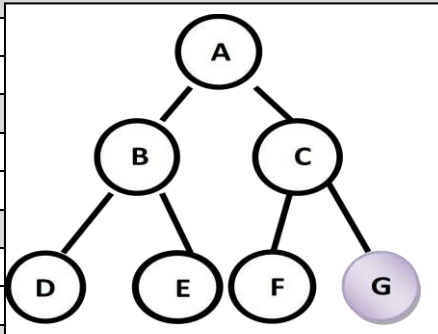
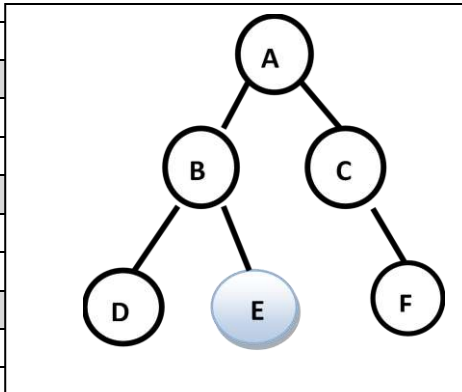
1.	هو علم من علوم الحاسوب يختص بتصميم و تمثيل و برمجة نماذج حاسوبية في مجالات الحياة المختلفة	
أ	علم الروبوت	ج
ب	الذكاء الاصطناعي	د
2.	من المنهجيات التي يقوم عليها موضوع الذكاء الاصطناعي	
أ	التصرف كالإنسان	ج
ب	البرمجة كالإنسان	د
3.	ما اسم أول اختبار صممه العالم "الان" لفحص الذكاء الاصطناعي عام 1950 ؟	
أ	يوجين	ج
ب	جورج	د
4.	أحد الاهداف التالية ليست من اهداف الذكاء الاصطناعي؟	
أ	انشاء أنظمة خبيرة تظهر تصرفا ذكيا	ج
ب	تطبيق الذكاء الانساني في الآلة	د
5.	من لغات البرمجة الخاصة بالذكاء الاصطناعي ؟	
أ	برولوج	ج
ب	الآلة	د
6.	واحدة ليست من مميزات برامج الذكاء الاصطناعي؟	
أ	إنشاء أنظمة خبيرة	ج
ب	التمثيل الرمزي	د
7.	أذكر الميزة التي يمثلها المثال التالي ضمن مميزات الذكاء الاصطناعي "إيجاد نمط معين عن طريق عدد من المدخلات"	
أ	تمثيل المعرفة	ج
ب	القدرة على التعلم أو تعلم الآلة	د
8.	أذكر الميزة التي يمثلها المثال التالي ضمن مميزات الذكاء الاصطناعي "قدرة برنامج تشخيص الأمراض دون الحصول على نتائج التحليل كاملة"	
أ	القدرة على التعلم أو تعلم الآلة	ج
ب	تمثيل المعرفة	د
9.	للذكاء الاصطناعي تطبيقات عديدة منها	
أ	التمثيل الرمزي	ج
ب	التخطيط	د
10.	يعود فضل ظهور كلمة روبوتا إلى	
أ	الأدب	ج
ب	العلماء	د
11.	" العلم الذي يهتم بتصميم و بناء و برمجة الروبوتات لتتفاعل مع البيئة المحيطة " هو تعريف لمصطلح	
أ	الروبوت	ج
ب	علم الروبوت	د
12.	" آلة (الكتر - ميكانيكية) تبرمج بواسطة برامج حاسوبية للقيام بالعديد من الأعمال الصعبة و الخطرة و الشاقة و الدقيقة " هو تعريف لمصطلح	
أ	علم الروبوت	ج
ب	آلات ذاتية الحركة	د
13.	تم تصميم دمي آلي في اليابان قادرة على إطلاق السهام في الفترة الزمنية	
أ	القرنين الثاني و الثالث عشر	ج
ب	القرن التاسع عشر	د
14.	الفترة الزمنية التي تم فيها تصميم أول ذراع روبوت في مجال الصناعة هي	
أ	القرنين الثاني و الثالث عشر	ج
ب	القرن التاسع عشر	د
15.	تصميم أول روبوت يشبه جسم الإنسان في الفترة الزمنية	
أ	القرنين الثاني و الثالث عشر	ج
ب	القرن التاسع عشر	د

16	الصفات الثلاث التي يجب أن تجتمع في الآلة ليطلق عليها مسمى الروبوت هي	
أ	الاستشعار التخطيطي والمعالجة الاستجابية و ردة الفعل	ج
ب	التخطيط، التمثيل، الاستجابة و ردة الفعل	د
17	"عندما ينفذ الروبوت مهمة بناء على الصوت " فان هذه المهمة تمثل صفة	
أ	الاستشعار	ج
ب	التخطيط و المعالجة	د
18	"عندما يرمي الروبوت كرة نحو هدف معين " فان هذه الصفة تمثل	
أ	الاستشعار	ج
ب	التخطيط و المعالجة	د
19	"عندما يبتعد الروبوت عن مصدر للحرارة " فان هذه الصفة تمثل	
أ	الاستشعار	ج
ب	التخطيط و المعالجة	د
20	واحدة ليست من أجزاء الروبوت ؟	
أ	ذراع ميكانيكية	ج
ب	المستجيب النهائي	د
21	واحدة مما يلي ليست من أشكال المستجيب النهائي؟	
أ	بخاخا أو مطرقة	ج
ب	يدا	د
22	الجزء الذي يستقبل البيانات من البيئة المحيطة ثم يعالجها عن طريق التعليمات و البرامج المخزنة هو	
أ	ذراع ميكانيكية	ج
ب	المشغل الميكانيكي	د
23	"الجزء المسؤول عن حركة الروبوت و يحول أوامر المتحكم إلى حركة فيزيائية "هو	
أ	ذراع ميكانيكية	ج
ب	المشغل الميكانيكي	د
24	"الجزء الذي يعد حلقة وصل بين الروبوت و البيئة المحيطة "هو	
أ	ذراع ميكانيكية	ج
ب	المشغل الميكانيكي	د
25	الحساس الذي يستشعر التماس بين الروبوت و أي جسم مادي آخر هو	
أ	الصوت	ج
ب	اللمس	د
26	الحساس الذي يستشعر المسافة بين الروبوت و الأجسام المادية هو	
أ	الصوت	ج
ب	اللمس	د
27	الحساس الذي يستشعر شدة الضوء المنعكس من الأجسام المختلفة و يميز بين ألوانها هو	
أ	اللمس	ج
ب	الضوء	د
28	الحساس الذي يستشعر شدة الأصوات المحيطة و يحولها إلى نبضات كهربائية هو	
أ	اللمس	ج
ب	الضوء	د
29	واحدة مما يلي ليست من فوائد الروبوت في مجال الصناعة.	
أ	الأعمال التي تتطلب تكرارا	ج
ب	تجميع القطع و تركيبها	د
30	من محددات استخدام الروبوت في الصناعة؟	
أ	سهل الاستخدام و لا يحتاج إلى تدريب	ج
ب	تكلفة تشغيل الروبوت في المصانع عالية	د
31	من أنواع الروبوت حسب الاستخدام ؟	
أ	الثابت	ج
ب	السباح	د
32	من أنواع الروبوت حسب مجال حركتها ؟	
أ	الصناعي	ج
ب	التعليمي	د
33	مساعدة ذوي الاحتياجات الخاصة من مهام الروبوت	
أ	الصناعي	ج
	التعليمي	د

ب	الطبي	د	الأمني
34	مكافحة الحرائق و إبطال مفعول الألغام من مهام الروبوت		
أ	الصناعي	ج	التعليمي
ب	الطبي	د	الأمني
35	عمليات الطلاء بالبخ الحراري من مهام الروبوت		
أ	الصناعي	ج	التعليمي
ب	الطبي	د	الأمني
36	ظهر مفهوم النظم الخبيرة أول مرة من قبل العالم		
أ	الآن تورينغ	ج	يوجين
ب	ادوارد فيغنوم	د	غوستمان
37	هو برنامج حاسوبي ذكي يستخدم مجموعة من قواعد المعرفة في مجال معين لحل المشكلات التي تحتاج إلى الخبرة البشرية		
أ	الروبوت	ج	النظم الخبيرة
ب	الذكاء الاصطناعي	د	علم الروبوت
38	المجال الذي يحدد مكونات الكيمياء هو ؟		
أ	ليثان	ج	باف
ب	بروسيكتر	د	ديندرال
39	نظام طبي لتشخيص أمراض الجهاز التنفسي هو		
أ	ليثان	ج	باف
ب	بروسيكتر	د	ديندرال
40	المجال الذي يستخدم من قبل الجيولوجيين لتحديد مواقع الحفر عن التنقيب عن النفط و المعادن		
أ	ليثان	ج	باف
ب	بروسيكتر	د	ديندرال
41	المجال الذي يقدم نصائح لتصميم رقائق المعالج هو		
أ	ديزاين ادفايزر	ج	باف
ب	بروسيكتر	د	ديندرال
42	المجال الذي يعطي نصائح لعلماء الآثار لفحص الأدوات الحجرية هو		
أ	ليثان	ج	باف
ب	بروسيكتر	د	ديندرال
43	أحد التالية ليست من مكونات النظام الخبير		
أ	قاعدة المعرفة	ج	ذاكرة العمل
ب	محرك الاستدلال	د	التصميم
44	من مكونات النظام الخبير تمثل مجموعة من الحقائق و المبادئ و الخبرات بمجال معرفة معين هي		
أ	قاعدة المعرفة	ج	ذاكرة العمل
ب	محرك الاستدلال	د	التصميم
45	أحد مكونات النظام الخبير تمثل برنامج حاسوبي يقوم بالبحث في قاعدة المعرفة لحل مسألة أو مشكلة		
أ	قاعدة المعرفة		
ب	محرك الاستدلال		
ج	ذاكرة العمل		
د	التصميم		
46	من مكونات النظام الخبير تمثل جزء من الذاكرة مخصص لتخزين المشكلة المدخلة بواسطة مستخدم النظام		
أ	قاعدة المعرفة		
ب	محرك الاستدلال		
ج	ذاكرة العمل		
د	التصميم		
47	أحد مكونات النظام الخبير تمثل وسيلة تفاعل بين المستخدم و النظام الخبير		
أ	واجهة المستخدم	ج	ذاكرة العمل
ب	محرك الاستدلال	د	التصميم
48	واحدة مما يلي ليست من فوائد النظام الخبير		
أ	غير معرض للنسيان	ج	نشر الخبرة النادرة إلى أماكن بعيدة
ب	صعوبة جمع الخبرة و المعرفة	د	القدرة على العمل بمعلومات فير كاملة
49	واحدة مما يلي ليست من محددات النظام الخبير		
أ	عدم التجاوب مع المواقف غير الاعتيادية	ج	عدم القدرة على الإدراك أو الحدس
ب	صعوبة جمع الخبرة و المعرفة	د	القدرة على العمل بمعلومات فير كاملة

50	واحدة مما يلي ليست من أنواع المشكلات التي تحتاج إلى التظم الخبرة		
أ	التشخيص و التصميم		
ب	التخطيط و التفسير		
ج	التنبؤ		
د	المعرفة و التمثيل		
51	التنبؤ بالطقس أو أسعار الأسهم مثال على مجالات النظم الخبرة ضمن الفئات التالية		
أ	التشخيص		
ب	التخطيط		
ج	التنبؤ		
د	التفسير		
52	التخطيط لمسار الرحلات الجوية مثال على مجالات النظم الخبرة ضمن الفئات التالية		
أ	التشخيص		
ب	التخطيط		
ج	التنبؤ		
د	التفسير		
53	إعطاء نصائح عند تصميم مكونات أنظمة الحاسوب مثال على مجالات النظم الخبرة ضمن الفئات التالية		
أ	التشخيص		
ب	التخطيط		
ج	التنبؤ		
د	التصميم		
54.	سلسلة من الخطوات غير المعروفة مسبقا للعثور على الحل الذي يطابق مجموعة من المعايير من بين مجموعة من الحلول المحتملة .		
أ	خوارزمية البحث		
ب	الذكاء الاصطناعي		
ج	النظام الخبير		
د	علم الروبوت		
55	مبدأ عمل خوارزمية البحث بالترتيب الصحيح هو		
أ	المشكلة -سلسلة العمليات و النتائج -الهدف-خوارزمية البحث		
ب	الهدف- المشكلة -خوارزمية البحث-سلسلة العمليات و النتائج		
ج	المشكلة -سلسلة العمليات و النتائج - خوارزمية البحث- الهدف		
د	المشكلة -خوارزمية البحث-سلسلة العمليات و النتائج -الهدف		
56	جميع الصفات التالية من المشكلات التي تعالجها خوارزميات البحث ما عدا واحدة		
أ	لا يوجد للحل طريقة تحليلية واضحة		
ب	يحتاج الحل إلى عمليات حسابية كثيرة		
ج	يحتاج إلى حدس عالي		
د	يحتاج إلى تكرار		
57	من صفات خوارزمية البحث يحتاج الحل إلى عمليات حسابية كثيرة و متنوعة لإيجاده مثل		
أ	التفسير		
ب	التخطيط		
ج	الألعاب		
د	التنبؤ		
58	الطريقة المستخدمة للتعبير عن المسألة لتسهيل عملية البحث عن الحلول الممكنة خلال خوارزميات البحث		
أ	شجرة البحث		
ب	النقطة الهدف		
59	النقطة الموجودة أعلى الشجرة هي		
أ	الأب		
ب	النقطة الهدف		
60	مجموعة من النقاط المتتالية في شجرة البحث هو		
أ	الأب		
ب	النقطة الهدف		
61	الحالات الممكنة جميعها لحل المشكلة هو		
أ	المسار		
ب	فضاء البحث		

تسمى النقطة التي ليس لها أبناء ب			62
أ	الأب		
ب	الابن		
ج	النقطة الميتة		
د	الجذر		
تمثل الرموز التالية A,B,C,D,E,F مثالا على			63
أ	النقطة الميتة	ج	المسار
ب	الابن	د	فضاء البحث
تمثل الرموز التالية A-C-F مثالا على			64
أ	النقطة الميتة	ج	المسار
ب	الابن	د	فضاء البحث
عدد النقاط الميتة			65
أ	2	ج	5
ب	3	د	6
الحالة الابتدائية			66
أ	A	ج	C
ب	B	د	D
كم عدد حالات الفضاء			67
أ	3	ج	5
ب	4	د	6
تمثل B الاب لـ			68
أ	A	ج	C
ب	D E	د	F
ما مسار البحث عن الحالة الهدف باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولا؟			69
أ	A-B-D-B-E	ج	A-B-E-D
ب	A-B-C-E	د	A-B-D-E
ما مسار البحث عن الحالة الهدف باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولا؟			70
أ	A-B-C-D-E-F-G	ج	A-B-E-D-C-G-F
ب	A-B-D-E-C-F-G	د	A-B-D-E-B-C-G
واحدة مما يلي ليست من انواع خوارزميات البحث ؟			71
أ	البحث في العمق أولا	ج	الحدسية
ب	البحث في العرض أولا	د	البحث في الطول أولا



الوحدة الثالثة البوابات المنطقية

1. هي دائرة الكترونية بسيطة تقوم بعملية منطقية على مدخل او اكثر وتنتج مخرجا منطقيا واحدا

أ	البوابة المنطقية	ج	المعامل المنطقي
ب	التعبير العلائقي	د	عملية المقارنة

2. جملة خبرية يكون ناتجها خطأ (0) او صواب (1)

أ	التعبير العلائقي	ج	المعامل المنطقي
ب	العبارة المنطقية	د	عملية المقارنة

3. تقسم البوابات المنطقية الى نوعان هما

أ	بسيط ومركب	ج	مدخل ومخرج
ب	ثابت ومتغير	د	اساسي ومشتق

4. هي احد المعاملات المنطقية الاساسية لها مدخل واحد ومخرج واحد

أ	AND	ج	OR
ب	NOT	د	NOR

5. تختلف عن جميع المعاملات المنطقية بعدد المدخلات

أ	AND	ج	NOT
ب	OR	د	NAND

6. تعتمد البوابات المنطقية في عملها على مبدا الصواب والخطأ او ما يسمى رموز

أ	النظام الثنائي	ج	النظام العشري
ب	النظام الثماني	د	النظام السادس عشر

7. اذا كان توصيل الدارة الكهربائية على التوالي فهذا يعني ان البوابة المستخدمة هي

أ	OR	ج	NOT
ب	AND	د	NAND

8. عند توصيل مفتاحين على التوازي فهذا يعني اننا انشئنا البوابة المنطقية

أ	OR	ج	NOT
ب	AND	د	NOR

9. البوابة المنطقية التي تعطي مخرجا قيمته (1) اذا كانت قيمة اي من المدخلين او كلاهما (1)

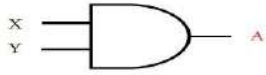
أ	AND	ج	NOR
ب	NOT	د	OR

10. البوابة التي تعطي مخرجا قيمته (1) اذا كانت قيمة المداخل جميعها فقط (1) هي

أ	AND	ج	NOT
ب	OR	د	NAND

11. البوابة التي تعطي مخرجا قيمته (0) إذا كانت قيمة كلا المدخلين (0) هي

أ	NOT	ج	NOR
ب	OR	د	AND



12. يمثل الرسم المجاور المعامل المنطقي

أ	OR	ج	AND
ب	NOT	د	NAND

13. عدد الاحتمالات للعبارة المنطقية الآتية A OR B AND NOT C

أ	2	ج	6
ب	4	د	8

14. يمثل جميع الاحتمالات الممكنة للعبارة المنطقية هو

أ	جدول الحقيقة	ج	العبارة المنطقية
ب	المعامل المنطقي	د	البوابة المنطقية

15. واحدة من العبارات التالية تتكون من معاملين منطقيين وثلاث متغيرات منطقية

أ	A OR BAND NOT C	ج	NOT A OR B
ب	A OR B AND C	د	NOT A OR NOT B

16. عدد الاحتمالات الممكنة للعبارة هو 2^n فان n هي

أ	عدد المعاملات المنطقية	ج	عدد المتغيرات المنطقية
ب	عدد البوابات المنطقية	د	عدد العمليات الحسابية

17. إذا كانت $Z=0$ AND 1 فان قيمة Z تساوي

أ	0	ج	1
ب	11	د	10

18. إذا كانت $Z=0$ OR 1 فان قيمة Z تساوي

أ	0	ج	1
ب	11	د	10

19. إذا كانت $Z=1$ OR 1 فان قيمة Z تساوي

أ	0	ج	1
ب	11	د	10

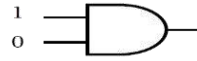
20. إذا كانت $Z=0$ OR 0 فان قيمة Z تساوي

أ	0	ج	1
ب	11	د	10

21. إذا كانت $Z=1$ AND 1 فان قيمة Z تساوي

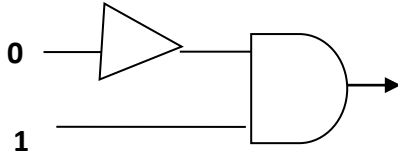
أ	0	ج	1
ب	11	د	10

22. ناتج البوابة المنطقية الآتية



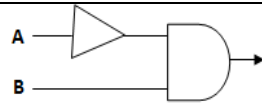
أ	0	ج	1
ب	11	د	10

23. ناتج البوابة المنطقية التالية



أ	0	ج	1
ب	11	د	10

24. العبارة المنطقية التي تمثلها البوابة المنطقية الآتية



أ	A AND NOT B	ج	NOT A AND B
ب	A OR NOT B	د	NOT A OR B

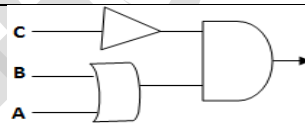
25. حسب قواعد الأولوية في العبارة المنطقية المركبة فإن الأولوية تكون للبوابة

أ	NOT	ج	AND
ب	OR	د	NOR

26. عدد خطوات الحل لإيجاد ناتج العبارة المنطقية NOT A OR (A OR B) بعد تعويض قيم المتغيرات يساوي

أ	أربع خطوات	ج	ثلاث خطوات
ب	خطوة واحدة	د	خمس خطوات

27. العبارة المنطقية التي تمثلها البوابة المنطقية الآتية



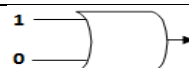
أ	NOT C AND B OR A	ج	NOT(A AND B OR C)
ب	NOT C AND (A OR B)	د	NOT(B AND C) OR A

28. ناتج البوابة المنطقية الآتية

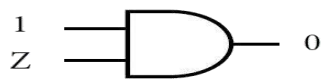


أ	0	ج	2
ب	1	د	3

29. ناتج البوابة المنطقية الآتية

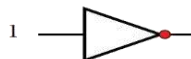


أ	0	ج	2
ب	1	د	3



30. قيمة Z المحتملة في البوابة المنطقية الآتية

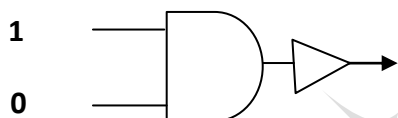
أ	0	ج	2
ب	1	د	3



31. ناتج البوابة المنطقية الآتية

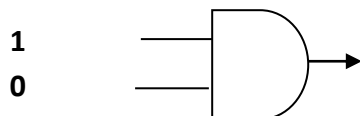
أ	0	ج	2
ب	1	د	3

32. ناتج البوابة المنطقية الآتية



أ	0	ج	2
ب	1	د	3

33. ناتج البوابة المنطقية الآتية



أ	0	ج	2
ب	1	د	3

34. ناتج العبارة المنطقية 1 AND NOT 0 OR 0 هو

أ	0	ج	2
ب	1	د	3

35. ناتج العبارة المنطقية التالية NOT 0 AND (NOT 1 OR 0) هو

أ	0	ج	2
ب	1	د	3

36. ناتج العبارة المنطقية التالية A OR NOT B علما بان A=0, B= 1

أ	0	ج	1
ب	2	د	3

37. ناتج العبارة المنطقية التالية NOT(NOT A AND B) علما بان A=0, B= 1

أ	0	ج	1
ب	2	د	3

38. ناتج العبارة المنطقية التالية $\text{NOT}(\text{NOT } A \text{ AND } B)$ علما بان $A=0, B=0$			
أ	0	ج	1
ب	2	د	3

39. ناتج العبارة المنطقية التالية $A \text{ AND } B \text{ OR NOT } C$ علما بان $A=0, B=1, C=1$			
أ	1	ج	0
ب	2	د	3

40. ناتج العبارة المنطقية التالية $A \text{ NAND NOT } B$ علما بان $A=1, B=0$			
أ	1	ج	0
ب	2	د	3

42. ناتج العبارة المنطقية $\text{NOT } (A \text{ NAND } B \text{ NAND } C)$ علما بان $A=0, B=1, C=0$			
أ	1	ج	0
ب	2	د	3

45. ناتج العبارة المنطقية $\text{NOT } (A \text{ NOR } B) \text{ NOR } C$ علما بان $A=1, B=1, C=0$			
أ	1	ج	0
ب	2	د	3

48. ناتج العبارة المنطقية $\text{NOT } A \text{ NOR } B$ علما بان $A=1, B=0$			
أ	1	ج	2
ب	0	د	3

49. ناتج العبارة المنطقية $\text{NOT } (X \text{ NAND NOT } Y) \text{ NAND } W$ علما بان $X=0, Y=1, W=1$			
أ	0	ج	2
ب	1	د	3

50. احد فروع علم الجبر في الرياضيات وهو الاساس الرياضي اللازم لدراسة التصميم المنطقي للأنظمة الرقمية			
أ	النظام الثنائي	ج	الجبر البولي
ب	الجبر البولي	د	الذكاء الاصطناعي

51. العالم الرياضي الذي ينسب اليه الجبر البولي			
أ	الجزري	ج	جورج بول
ب	الان تورينغ	د	كارل تشابيك

52. النظام الانسب لتمثيل الاعداد والرموز وتخزينها داخل الحاسوب هو			
أ	النظام الثماني	ج	النظام السادس عشر
ب	النظام العشري	د	النظام الثنائي

53. عند تمثيل حالات المتغير المنطقي فان الرقم الذي يمثل الحالة الصحيحة هو			
أ	1	ج	11
ب	10	د	0

54. عند تمثيل حالات المتغير المنطقي فإن الرقم الذي يمثل الحالة الخطأ هو			
أ	1	ج	0
ب	10	د	11

55. العبارة الجبرية التي تمثل العبارة المنطقية الآتية $X \text{ OR } (\text{NOT } Y \text{ OR } W)$			
أ	$X + (Y + W)$	ج	$\overline{X} \cdot (Y \cdot W)$
ب	$Y \cdot (\overline{X} + W)$	د	$X \cdot (\overline{Y} + W)$

56. العبارة الجبرية التي تمثل العبارة المنطقية الآتية $\text{NOT } (\text{NOT } X \text{ AND } Y \text{ OR } \text{NOT } W)$			
أ	$\overline{\overline{X} \cdot Y + \overline{W}}$	ج	$\overline{X} \cdot Y + \overline{W}$
ب	$X \cdot Y + \overline{W}$	د	$\overline{X \cdot Y + \overline{W}}$

57. ناتج العبارة الجبرية المنطقية $A \cdot B + \overline{C}$ علماً بأن $A=1, B=1, C=0$			
أ	1	ج	10
ب	0	د	11

58. ناتج العبارة الجبرية المنطقية $\overline{A} \cdot B + \overline{C}$ علماً بأن $A=1, B=0, C=1$			
أ	1	ج	10
ب	0	د	11

59. ناتج العبارة الجبرية المنطقية $A + B \cdot C$ علماً بأن $A=1, B=1, C=0$			
أ	1	ج	10
ب	0	د	11

الوحدة المابطة أمن المعلومات والتشفير

1. العلم الذي يعمل على حماية المعلومات والمعدات المستخدمة في تخزينها ومعالجتها من السرقة او التطفل او من

أ	امن الانترنت	ج	التشفير
ب	الهندسة الاجتماعية	د	امن المعلومات

2. الخاصية التي تهتم بجعل المعلومات متاحة للأفراد هي

أ	السلامة	ج	توافر المعلومات
ب	الموثوقية	د	السرية

3. الخاصية التي تعتبر مرادفة لمصطلح الامن والخصوصية هي

أ	السرية	ج	السلامة
ب	توافر المعلومات	د	الموثوقية

4. احد الاتية لا يعتبر من خصائص امن المعلومات

أ	السلامة	ج	السرية
ب	توافر المعلومات	د	الموثوقية

5. احد الاتية يعتبر من الاسباب الطبيعية للتهديدات

أ	حدوث الحرائق	ج	كتابة بريد الكتروني خاطئ
ب	سرقة البيانات	د	ضياح المعلومات

6. يعتبر الهجوم الالكتروني من الهجمات

أ	موجه لجهاز معين في اي مكان	ج	غير المتعمدة
ب	الموجه لجهاز معين في مكان معين	د	غير موجه لجهاز معين

7. من عوامل نجاح الهجوم الالكتروني

أ	امكانية التعديل	ج	الثغرات
ب	انقطاع التيار الكهربائي	د	الدافع

8. يطلق على نقاط الضعف في النظام

أ	التهديدات	ج	التنصت
ب	الثغرات	د	الايقاف

9. تعتبر الاجراءات والقوانين المتفق عليها مثل براءة الاختراع من

أ	الضوابط المادية	ج	الضوابط الادارية
ب	الضوابط الفنية	د	الضوابط التقنية

10. احد الاعتداءات الاتية يحدث من خلال الاخلال بسرية وسلامة المعلومات

أ	الايقاف	ج	الهجوم المزور
ب	التعديل على المحتوى	د	التنصت

11. الوسائل والاساليب التي يستخدمها المعتدي الالكتروني لجعل مستخدم الحاسوب في النظام يعطي معلومات سرية او يقوم بعمل ما			
أ	الهندسة الاجتماعية	ج	الاعتداءات الالكترونية
ب	الهجوم الالكتروني	د	امن المعلومات

12. تعتبر من الجوانب التي تشتمل عليها البيئة المحيطة في الهندسة الاجتماعية			
أ	مسايرة الركب	ج	مكان العمل
ب	انتحال الشخصية	د	الافئاع

13. اسلوب يستخدمه المعتدي الالكتروني حيث يتقمص شخصية اخرى			
أ	الافئاع	ج	مسايرة الركب
ب	انتحال الشخصية والمداهنة	د	الاختراق

14. من اكثر الوسائل شيوعا ضمن مجال البيئة المحيطة التي تتركز عليها الهندسة الاجتماعية			
أ	مكان العمل	ج	نفايات ورقية
ب	الانترنت	د	الهاتف

15. " توجيه المستخدم إلى صفحة أخرى غير الصفحة التي يريدھا " هو نوع من الاعتداءات على			
أ	متصفح الانترنت	ج	التشفير
ب	البريد الالكتروني	د	العناوين الرقمية

16. "يتضمن عروضاً وهمية ومضللة و يحتوي رابطاً يتم الضغط عليه للحصول على معلومات إضافية " هو نوع من الاعتداءات على			
أ	متصفح الانترنت	ج	التشفير
ب	البريد الالكتروني	د	العناوين الرقمية

17. التقنية التي تعمل على إخفاء العنوان الرقمي للجهاز في الشبكة الداخلية ليتوافق مع العنوان الرقمي المعطى للشبكة هو			
أ	متصفح الانترنت	ج	التشفير
ب	البريد الالكتروني	د	تحويل العناوين الرقمية

18. يتكون IP4 من 32 خانة تتوزع على			
أ	ثلاث مقاطع يفصل بينها نقاط	ج	أربعة مقاطع لا يفصل بينها نقاط
ب	أربعة مقاطع يفصل بينها نقاط	د	خمسة مقاطع يفصل بينها نقاط

19. العنوان الذي يتكون من ثمانية مقاطع هو			
أ	IPv6	ج	IPv3
ب	IPv4	د	IPv2

20. التقنية المستخدمة لإخفاء العنوان الرقمي الداخلي لجهاز الحاسوب			
أ	IPv6	ج	NAT
ب	IPv4	د	IPv2

21. الجهاز الوسيط الذي يستخدم في تقنية ال NAT هو			
أ	الموزع	ج	المقوي
ب	المقسم	د	الموجه

22. "يتم تخصيص عنوان رقمي خارجي لكل جهاز داخلي" تمثل طريقة تحويل العناوين الرقمية بطريقة			
أ	النمط الثابت	ج	النمط العشوائي
ب	النمط المتغير	د	النمط المتدرج

23. تعمل تقنية تحويل العناوين الرقمية بعدة طرق منها			
أ	النمط الخارجي	ج	النمط العشوائي
ب	النمط المتغير	د	النمط المتدرج

24. هو تغيير محتوى الرسالة الأصلية سواء أكان التغيير بمزجها بمعلومات أخرى أو استبدال الأحرف الأصلية أو تغيير			
أ	التشفير	ج	العناوين الرقمية
ب	الخوارزمية	د	امن المعلومات

25. واحدة ممايلي ليست من أهداف التشفير أثناء تبادل المعلومات.			
أ	الحفاظ على سرية المعلومات	ج	عدم فهم محتواها
ب	عدم الاستفادة منها	د	استخدام جهاز وسيط

26. هي مجموعة من الخطوات المستخدمة لتحويل الرسالة الأصلية إلى رسالة مشفرة			
أ	مفتاح التشفير	ج	النص الأصلي
ب	خوارزمية التشفير	د	نص الشيفرة

27. هي سلسلة من الرموز المستخدمة في خوارزمية التشفير			
أ	مفتاح التشفير	ج	النص الأصلي
ب	خوارزمية التشفير	د	نص الشيفرة

28. هي محتوى الرسالة الأصلي قبل التشفير و بعد عملية فك التشفير			
أ	مفتاح التشفير	ج	النص الأصلي
ب	خوارزمية التشفير	د	نص الشيفرة

29. هي نص الرسالة بعد عملية التشفير			
أ	مفتاح التشفير	ج	النص الأصلي
ب	خوارزمية التشفير	د	نص الشيفرة

أ		ج	
ب		د	